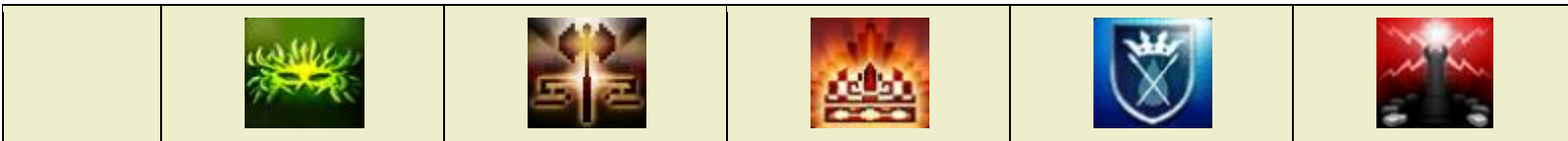


## 龙腾世纪：起源 主线流程图文攻略

A9VG 原创 By. Quantum



### City Elf 城市精灵

城市精灵.....一个听上去很美但事实上可能比下层矮人跟悲惨的出生。一切从我们的主角大婚的那天开始.....

被表妹 **Shianni** 从美梦中喊醒，主角意识到今天是自己的婚礼，但可惜的是对于城市精灵来说，自由恋爱是不行的，父母之命，媒妁之言，反倒是当时的主流。被指定的对象到来了，还是出门见见吧。不急，见对象之前先去找自己的表弟 **Soris**，他也是今天结婚。

找到 **Soris** 之后正准备去见各自的对象，来了人类领主 **Vaughan**，他正想对主角们动手的时候，被主角的表妹从后面放倒了..... 很强的表妹，也是个人觉得最漂亮的角色之一..... 在守卫们抬走 **Vaughan** 之后，主角和表弟一起见了各自的结婚的对象，免不了一番寒暄。此时，眼尖的表弟发现村口又来了一个人类..... 还好那只是 **Grey Warden** 的头头 **Duncan**，他来这里想要找合适的战士来加入 **Grey Warden**。然而村长说，我们这里战士没有，婚礼倒是有一个.....

婚礼开始了，但还没等牧师 **mm** 说上两句，之前的 **Vaughan** 又带着士兵们闯了进来，将主角打倒在地，和其他女精灵们一起带走了。

如果主角是女性，那便会和其他所有精灵关在一起。不多久，全副武装的士兵们会把精灵 **mm** 们一个个带走，最后剩下两个士兵对付看上去最不好惹的主角。还好 **Soris** 及时赶来，扔给主角长剑一把，一起干掉了士兵。

如果主角是男性，就会被关在别的地方，不过同样有 **Soris** 送剑的情节。

之后，便是和 **Soris** 一起血洗城堡，见人杀人见狗杀狗，最终来到了 **Vaughan** 面前。（一路上很多锁起来的箱子，没有开锁技能就不用眼红了.....）

**Vaughan** 建议和主角私了，那哪行，话不投机拔剑开打。**Vaughan** 不难打，但也不是菜鸟，建议和 **Soris** 一起全力击杀之，剩下两个士兵就不在话下了。

救出众位精灵 mm 后，主角前脚回村，后脚就来了人类士兵要带走血洗城堡的主角，准备关进大牢择日问斩。还好 **Duncan** 出面，以 **Grey Warden** 的名义接管了主角。但条件是主角不得再回这个村子了。

向家人好友告别之后，主角便和 **Duncan** 踏上了不归之路..... （主角的未婚夫/妻？唉.....不忍写出，见谅了.....）

Dalish Elf 森林精灵

<p>主角和另一个精灵 <b>Tamlen</b> 巡逻的时候，迎面来了三个慌张的人类。因为不想自己的营地被暴露，<b>Tamlen</b> 会建议杀掉三个人，可以选择杀或者放，但总是会得到有关附近一座废墟的消息。接下来和 <b>Tamlen</b> 一路来到废墟，他坚持要进去看看。一路杀到底发现一面大镜子，一番调查之后，主角昏了过去，被路过的 <b>Gray Warden</b> 头头 <b>Duncan</b> 带回了营地。</p> <p>醒来之后，精灵头领希望主角能去找找失踪的 <b>Tamlen</b>，并派给主角一位法师 <b>Merrill</b> 做帮手。在营地里面多转转，还可以招到另一个同伴 <b>Fenarel</b>。见 <b>Merrill</b> 之前的火堆边上有一位精灵 <b>Ashalle</b>，和她对话可以拿到主角母亲留下的钥匙。准备好之后就可以去先前的废墟了。同样的路线，敌人换成了 <b>darkspawn</b>。一路杀镜子那里碰到 <b>Duncan</b>，对话之后就可以回去了，再往里的一截死胡同也可以进去看看。</p> <p>回到营地，头领让主角先和 <b>Hahren Paivel</b> 交待一些事情，完成之后和 <b>Duncan</b> 对话得知，由于之前主角受到镜子伤害过重，唯</p>

一的解救方法便是加入 **Grey Warden**。主角只好离开大家，跟着 **Duncan** 走了。新手任务结束。

（以后会在营地里碰见失踪的 **Tamlen**，只是有点认不出了.....）

Dwarf Commoner 矮人平民

<p>你是一个没有地位的矮人，你有一个漂亮的姐姐，你帮黑帮老大 <b>Beraht</b> 干一些见不得人的事，而 <b>Beraht</b> 希望你的姐姐能攀上贵族，自己也能沾点光。</p> <p>开场在主角的家里，<b>Beraht</b> 说完话之后离开了，出门找到 <b>Leske</b>，得知今天的任务是找一个叫 <b>Oskias</b> 的走私者。半路上又一个有名字的乞丐叫 <b>Goilinar</b>，可以从他那打听到有关 <b>Oskias</b> 的消息，但没有打听到也无所谓，离开 <b>Dust Town</b>，来到 <b>Commons</b> 的酒吧（<b>Tapster's Tavern</b>）里就能找到他（<b>Commons</b> 现在有一半地方是不能去的，所以可探索地方并不多）。</p> <p>可以放 <b>Oskias</b> 一命，也可以就地杀了他。处理掉之后，去边上 <b>Beraht</b> 的武器店复命，得知因为 <b>Grey Warden</b> 的头头 <b>Duncan</b> 的到来，矮人们要举行一场比武，<b>Beraht</b> 等人也借此机会各下赌注希望能赚一笔。<b>Beraht</b> 为了保证自己押的战士 <b>Everd</b> 赢得比武，而指派主角去给他的对手 <b>Mainar</b> 下毒。</p> <p>来到竞技场（<b>Proving Grounds</b>），先找 <b>Everd</b>，发现他已经醉成一滩躺在地上。但是比武马上就要开始了，主角只好自己披上 <b>Everd</b> 的盔甲上阵了。顺利击败三个对手之后，真 <b>Everd</b> 摇晃着走了进来，主角的伪装也被识破了。</p> <p>接下来的主角在牢房里醒来，旁边观着 <b>Leske</b>，而两人决定一起逃出去。<b>Beraht's Hideout</b> 的地图并不大，一路杀过去，最后干掉 <b>Beraht</b>，来到了 <b>Commons</b>。迎面而来的是要把主角抓去治罪的矮人守卫，但是 <b>Duncan</b> 看中了主角的武艺和勇气，决定把主角收至麾下。和姐姐对话之后，主角就和 <b>Duncan</b> 一起离开了矮人城。）</p>

## Dwarf Noble 矮人贵族 by leozz



矮人贵族的身份是国王的次子，一上来和自己的家臣兼好友 **Gorim** 对话，知道自己被列为战争委员会成员，并且接下来要参加一个盛宴，从 **Gorim** 的角度来说，这场盛宴可不是什么吃喝的好机会，而是阴谋诡计的修罗场（**DAO** 的矮人社会构成是有点 **FR** 黑暗精灵的性质的：权力争斗是家常便饭，为了争夺爵位王位，矮人之间的各种阴谋鬼计不亚于对抗外敌的战场。）。此外今天外城还在举办 **Proving** 武斗大会（用武斗的胜利来证明自己的能力和清白的方式，详见 **Codec**）。

根据地图标示，主角可以先去参加 **Proving Ground**(地图上标 X 的出口)体验一下战斗（一战 80 多经验，最后获胜可以得到一个头盔），也可以直奔父王的宫殿（任务箭头，当然过去之前 **Gorim** 会向你确认是不是真的不去 **Proving** 大会了，因为接下来可能没有机会再去了）。

路上会遇到两个事件：

- 1，碰到自己那个拥有王位继承权的牛气冲天的老哥和那个两面三刀的马屁精老弟，几句话就能大致的了解这两个人的性格。
- 2，碰到一个贵族在和一个写历史书的文官较劲，文官坚持写实话有损那家伙的家族荣誉，我们可以在对话中选择站在谁的一边，如果帮那个史官的话后面应该会有潜在的好处。

根据图标到了父王的宫殿，先是看到了来访的 **Duncan**(人面儿真广，哪儿都有他，比冰与火之歌里面的黑衣乌鸦人缘好多了)，寒暄几句后来到国王面前，国王让你对于地面矮人重回地下社会的权益发表看法，这里的选择不知道会不会对日后产生影响。然后国王简单布置了一下工作，便叫你去把自己的大哥叫过来谈话。

去老大住所的路上，如果顺便进了老弟的房间的话会发现一个女人，**Gorim** 会告诉你老三总是沉迷美色到处招花惹草（以前很难想象矮人招花惹草，不过看了宣传片以后就没什么不能想象的了），看到这里一般都会觉得老三这个家伙实在对自己无害……

如果你之前去过 **Proving** 战场打架的话，老大会在自己的房间，否则他会在战场。传达信息后老三会偷偷告诉你老大想要暗中除掉你的阴谋，无论你怎么表态又能怎么样呢？明天看情况呗

第二天，国王安排你去遗迹隧道取回祖先的圣盾，根据地图指示你便和 **Gorim** 一路前进，路上小心蜘蛛网，那不是简单的装饰，而是真的会把你粘在上面然后引出大蜘蛛的陷阱……前进方向虽说不是直线的通向地图上的标记点，但是也没有太多的弯路可走，

一路进发和一个矮人士兵，一个矮人游荡者汇合，来到遗迹的门前发现地上的尸体，进去后发现一个佣兵团，听那个意思是他们从你大哥那里拿到了进入遗迹大门需要用到的戒指，进来想抢先一步取得圣盾并且把你杀掉，开打吧。多多利用战士的盾击和盗贼的 **Dirty fight**，然后集中火力逐个消灭，战线要小心不要压得太靠前，会触发大量的捕兽夹陷阱把你暴露在弩炮的正前方....

战斗胜利后获得了发现了大哥的戒指，带在身上进入遗迹墓室，让三个队友选择 **hold ground** 分别站在三块颜色略有不同踩上去可以下沉的石砖上，然后用主角过去使用戒指便能得到圣盾-----早年间的圣物如今已经完全的失去了作为武器装备的价值了.....走出墓室，正对面的一个弩炮可以打开向东的碎石，直接通往直前汇合游侠的岔路口，然后主角便发现了.....这里是剧情的精彩之处，剧透严重，所以反白：

你发现你大哥的尸体倒在地上，正当你上前检查的时候国王在老三的指引下赶了过来，无论你面对父王的问题如何解答，那两个后加入你的龙套都会指证你杀死了自己的兄长，作为幕后黑手的阴险的老三则会在关键时刻指出你的身上还藏着杀死老太后拿到的戒指.....你看到你父王眼中的犹豫和怀疑，但是那又能怎么办呢？这么明显的线索，一大票本着无论谁对谁错好歹都要多整死个王子的贵族在旁边，国王能怎么办.....

于是你被投入监狱，**Gorim** 过来告诉你，一直站在你身边的他会被流放到地面，而你被流放到满是 **Darkspawn** 游荡的幽暗地道，独自面对敌人直到战死，当然，如果你遇到之前那个 **Grey Warden** 邓肯的话，你是有一线希望加入 **Grey Warden** 的。之前那个文官在你肯定地告诉他你是冤枉的之后表示自己只要活着就会注意老三的阴谋并尝试为你平反，并且他会送你一件盔甲（应该是之前史书之争的奖励）。

一人一剑，你踏上了征途，无论你是盾战，双手战，还是游荡，善用牵制技能，打败少数几个敌人后你就会遇见 **Duncan**，并被征召加入 **Grey Warden** 了.....

### Human Noble 人类贵族 by stanhjd



Highever 的 **Cousland** 是一个德高望重的家族，主角的父亲 **Bryce Cousland** 在前国王 **King Maric** 对抗 **Orlesian** 有十分高的



成就在 **Ferelden** 再次面临大敌前，现任国王 **King Cailan** 要求主角父亲挥师出征，共通对付 **Darkspawn**。**Bryce** 的两个儿子还有几名部属都相当强，而且处事圆滑，于是 **duncan** 准备从他们之中挑选出可以参加灰袍的人。早上，**bryce** 还有 **Highever** 周边的领主 **Arl Rendon Howe**，**duncan** 约会之时正好遇到主角，**duncan** 觉得主角是个可造之才，想找主角埋堆，主角也有意加入，父亲却不太想主角加入，因为只有 2 个孩子，大的那个已经前往前线，不想年轻的也这么冒险怕后继无人，**duncan** 没有放弃。找 **howe** 谈话，其中提到了他女儿，本着色狼的本色，问问他女儿是不是对我也有意思，**howe** 马上转移话题，还说下次会带她过来看看，可惜，，，下次见你，你就是我的敌人了。继续出去，遇到一打杂的，厨房也传来了尖叫声，原来你的狗仔跑到厨房吓到人了，过去安抚一下厨子熟女 **NAN**，把狗领回（可以起名字）然后解决厨房的大老鼠，出去后跟 **NAN** 解析小狗不是不乖，是想除掉老鼠而已就可以了。再往前走，遇到母亲跟一群师奶，和小萝莉暗昧几句她们就走了，母亲让你去和哥哥道别，去了之后看见哥哥和阿嫂侄子离别，爸爸妈妈也来了然后会床休息。

晚上小狗叫得很凶，原来 **howe** 那扑街趁机作乱，母亲赶到，主角和母亲和狗仔一路杀出去，发现阿嫂跟侄子已经被杀害，打杂甲也来帮忙了，在厨房的后门逃走，尽头处找到父亲，父亲受伤快见 **marker** 了，**duncan** 赶到要求主角一起走，母亲则选择跟父亲一起到最后，从贵族变成了落魄公子，一夜之间。

Mage 法师

<p>一个法师学徒要成为真正的法师，必须要经过 <b>Fade</b> 的考验。在法师长 <b>Irving</b> 和骑士长 <b>Greagoir</b> 的监督下，主角进入了 <b>Fade</b>，没过多远先碰到了一只老鼠，对话之后它会变身为<b>人</b>，告诉你有关 <b>Fade</b> 的一些事情。接下来遇见一个骑士的幽灵，对话选择好的话，他会送主角一根法杖，击败他也能拿到。一路走到底碰到一只 <b>sloth</b>，它会教主角的同伴，也就是那只老鼠，变身熊，前提是回答对三个谜题，或者击败它。三个谜题的答案分别是 <b>a map</b>，<b>my tongue</b> 和 <b>a dream</b>。然后回到之前的一块平地，恶魔出现，击败它，剧情之后主角在自己的床上醒来，面前站着自己的好友 <b>Jowan</b>。</p> <p><b>Jowan</b> 告诉主角去见 <b>Irving</b>，后者在 2 楼。1 楼和 2 楼有不少箱子柜子可以搜刮。到 2 楼找到 <b>Irving</b> 对话后，送 <b>Duncan</b> 回房。出门又碰上 <b>Jowan</b>，他带着主角来到另一间房里，向主角坦白了他和 <b>Lily</b> 的关系，并希望主角帮他们逃走。</p>

玩家可以选择帮或者不帮，不帮的话，意味着向 Irving 告发 Jowan。但 Irving 也会让主角去帮忙..... 帮 Jowan 逃走的第一步是去 Owain 那里要一根点火棒（the rod of fire），但 Owain 执意要主角找一位高阶法师签名才行。这里玩家可以直接去找 Irving（如果之前向他告发了），或者去找地图北边 Leorah，她需要主角帮忙清理她身后洞里的大蜘蛛。杀掉所有蜘蛛后，就可以找她要签名（如果主角已经问 Iring 要了签名，Leorah 就会给主角几瓶药水作为感谢）。有了签名，就可以拿到点火棒了。

接下来和 Jowan 还有 Lily 到了地下室（Basement），打开第一个门，但第二个门打不开，需要用走廊另一边的门，然后绕一个大圈来到 Jowan 想要去的地方。剧情之后，根据之前是否向 Ivring 告密，Ivring 或者 Greagoir 之一会想方设法给主角定罪，但是 Duncan 出现，将主角招入了 Grey Warden。



主角被招募进 Grey Warden 之后，便来到了 Ostagar，开始第一个主线任务
=====Ostagar=====
<p>来到 Ostagar，在这里会碰上第一个同伴 Alistair，他作为 tank 还是不错的，bioware 在这一点上很照顾玩家，无论玩家选什么职业，有个 tank 总是有用的。和 Alistair 说过话之后，回去找 Duncan，他介绍给玩家另外 2 个新手，说你们三个必须要完成试炼才能成为真正的 Grey Warden。试炼需要每人为自己找一杯 Darkspawn 的血。顺便为组织找回一个古老的卷轴。于是玩家和 2 个新手还有 Alistair 就出发了。这里可以接到狗的任务，不要错过了。</p> <p>在荒野里有不少 Darkspawn，战士、盗贼居多，偶尔会碰上 1、2 个法师。消灭掉之后在某些 Darkspawn 身上会有血可供收集。3 杯很容易就收集齐了。沿着路走，最后会来到一片废墟里，一番恶战后发现装卷轴的箱子已经被打开。接下来就是 Morrigan 出场，一番剧情之后，卷轴到手。于是回去交差。</p>
荒野(Korcari Wilds)地图
注：菱形 A 处进入，菱形 C 处结束，方块为敌人，三角为可捡取物品（宝箱，药草等），圆形为陷阱



回营地找到 Duncan，把收集的血交给他，接下来就开始试炼仪式。试炼之前记得去和训狗师说话。

接下来的任务是和 **Alistair** 去塔上点火，作为信号，以配合地面的作战。塔在地图东北，过去之后又有两个士兵加入，一战一法。塔有三层，每层都有不少 **Darkspawn**，记得常存档。第四层也就是塔顶了，碰到第一个 boss, **the Ogre**。考虑到玩家等级较低，这一战还是很考验玩家 **rp** 的。战而胜之后便是一长段剧情..... 玩家不幸昏了过去..... **Ostagar** 的任务完成。

#### =====Lothering=====

玩家醒来之后来到了 **Morrigan** 的家里。得知在自己晕过去时发生的事情后，玩家和 **Alistair** 加上 **Morrigan** 一行三人向着附近的小镇 **Lothering** 出发了。去 **Lothering** 的路上，如果之前有完成狗的任务，半路会碰上狗和一群 **darkspawn**，消灭敌人后，可以收狗为队友。

**Lothering** 有不少支线任务，不算难，能做还是全做了，因为.....以后就没得做了.....在 **Lothering** 会碰上两个可以招募的 **npc**，**Leliana** 在 **Dane Refuge** 里，进门一场遭遇战后可以选择让她加入。**Sten** 被囚禁在后村口的笼子里，玩家可以选择放他出来。建议先收 **Leliana**，有了她之后对于释放 **Sten** 很有帮助。

这一段比较短，差不多是给玩家买/卖装备+招募队友的。现在一切顺利的话有一条狗加 4 个队友，玩家可以适当取舍。然后就可以离开 **Lothering** 村了。第一次上大路会碰上血法师袭击矮人商人的情景，救下矮人后他们会在玩家的营地里出现。

离开之后第一次出现营地界面，在营地里可以恢复伤势，和之前救下的矮人买/卖东西，附魔装备等等。最重要的是可以和同伴对话，好好建立感情吧。

接下来才是真正冒险的开始。简而言之，玩家有四个选择：去找法师、精灵、矮人和人类作为盟友，先后完全随意。

#### =====Broken Circle=====

第一站是 **Lake Calenhad Docks**，玩家在这里可以适当进行补给（建议）。一番对话/纠缠之后，坐 **Carroll** 的渡船来到 **The Circle Tower**。

塔前的 **Greagoir** 会告诉玩家塔内发生的事情，之后便会放玩家进塔。和他的对话里，有选择决定了最后的一场战斗的队友是圣殿骑士还是法师。进塔前记得带足补给，进去了就出不来了。

进塔后便碰到了 **Wynne**，可以招其入队。塔有四层，第二层里 **Owain** 所在的房间里有 **Black Grimoire**，是 **Morrigan** 个人支线任务的任务道具，记得拿。第二层里会先后碰到两个法师，玩家可以选择杀或者不杀，作用等同于之前和 **Greagoir** 的对话中的选择。第三层战斗很辛苦，记得常存档.....第四层的战斗貌似是可打可不打，打起来很难，不过掉落不错。来到第四层的中央，便被“传送”到了 **The Fade**。

### 梦境(The Fade)



进 **Fade** 之后，主角就是孤身一人了，从 **Weisshaupt** 开始，碰上老熟人 **Duncan**，战胜之，进入下一个区域，**The Raw Fade**，刚进去就有 **Naill** 来跟玩家详细解释 **The Fade** 究竟是怎么一回事，接下来就是杀掉里面的恶魔，获得变身老鼠的能力，回到 **Naill** 身边，进入下一个传送点 **Darkspawn Invasion**。在这里建议是变成老鼠形态，能免去很多战斗，一路来到地图东北部，会看到一个圣殿骑士的幽灵，救下他，获得变身幽灵的能力（一路上看到发光的物体一定要去点，可以永久增加属性值），然后回到上一

个地图 **The Raw Fade**，在地图中央杀掉恶魔 **Yevena**，因为主角需要用到幽灵心态进门。下一个地图是 **Burning Tower**，活用已有的两种变身，一路向北，打败 **Dreaming Templar** 之后获得变身燃烧者的能力。接下来是 **Mage Asunder**，变身燃烧者通过火墙，一路打败法师们，直到救下 **the Cursed Dreamer**，并从他那得到变身石头人的能力。不要进入这里的传送点，而是上楼，用石头人形态砸开门，杀掉 **Slavren**。然后就回去之前的 **Darkspawn Invasion** 和 **Burning Tower** 吧，同样砸开之前打不开的门，分别杀掉恶魔 **Uthkiel** 和 **Rhagos**，他们都在各自地图的最北边。

现在主角有了四种变身能力，可以进入 **Templar's Nightmare** 了，一路切换各种形态，杀掉恶魔 **Vereveel**，解锁区域 **Inner Sanctum**。不过接下来还是先去把同伴们救下来的好，他们就在剩下的三个地图里，回答对问题就可以了。

在 **Inner Sanctum** 里面开始 boss 战，对手就是之前把主角送到 **the Fade** 的恶魔 **Sloth**，它会变身四次，小心应付，杀掉 **Sloth** 之后总算离开了 **the Fade**。

又回到现实了，主角还站在法师塔的第四层，之前在 **the Fade** 里碰到的 **Naill** 就在边上，尸体形态，他身上有重要物品 **Litany of Andralla**，不要忘了。西北储藏室有陷阱，通过之后和最西边房间里的 **Cullen** 对话，进入 **Harrowing Chamber**。

这里就是和 **Uldred** 的 boss 战了，建议开战前想好到底是救下所有被附身的法师还是留下他们等死，两个决定各对应一个成就。如果要救，注意听 **Wynne** 的提示，或者看哪个法师身上开始有白光，当然还要保证刚才捡到了 **Litany of Andralla**。

如果救下哪怕是一个法师，那么最终战的时候就会有法师部队帮忙；如果没有救下法师，那就是和 **Templar** 一边了，最终战来帮忙的则是 **Templar**。

（注意，在整个任务过程中有不少场景提供了了法师/骑士选择，如果一直选择的是法师，但在和 **Uldred** 的 boss 战里一个法师都没有救，那就很有可能会导致 bug，法师和骑士都不会出现在最终战，游戏无法进行下去。）

战胜 **Uldred**，一番对话之后，法师塔任务结束。如果主角是 **blood mage**，有可能触发剩下的法师和骑士一同对付主角，而玩家只能被迫消灭所有人，导致没有任何法师或骑士盟友出现在最终战.....



=====The Arle of Redcliffe=====
接下来去 Redcliffe 找人类联盟。刚到那里，就会被 Tomas 拉去小村，在那里得知 Redcliffe 堡已经封堡戒严，而 Chantry 每晚都会有不死生物来骚扰。为了帮助他们抵抗 undead，玩家需要先帮 Ser Perth 和 Murdock 做一些准备。（当然，玩家可以选择自行离开那里，但是等你下次回来的时候，这里就变成空城一座了..... ）还有些别的支线小任务可以帮助等会对抗 undead，可以一併作了。
红崖小村(Redcliffe Village)地图



### Legend

- |             |                               |
|-------------|-------------------------------|
| ① Tomas     | ② The Green Blade             |
| ② Murdock   | ③ Deathroot                   |
| ③ Ser Perth | ④ A Landmark Tree             |
| ④ Deathroot | Ⓐ Bevin for "A Missing Child" |



**Murdock** 在村广场中央，很好找，他说守卫们需要武器，但是铁匠 **Owen** 罢工了。来到铁匠住处，喊/撬/砸开门才能见到 **Owen**。他要你帮忙找女儿，去找吧..... 当然如果你不想帮的话，杀之，拿钥匙开储藏室的门，也就拿到守卫们需要的装备了。或者玩家也可以告诉 **Murdock** 铁匠就是不想干活，那么 **Murdock** 也没啥别的想法了。

**Ser Perth** 在山上，他需要玩家去找 **Mother Hannah** 求其的祝福，显然后者不知道为啥也不愿意，去说服她吧。

等玩家觉得 **ok** 了，就去找 **Murdock** 和 **Ser Perth**，大家都准备好之后，到了晚上，**undead** 来了..... 杀之..... 不算难，不过一会就接到通报说有 **undead** 已经冲到村广场了，记得马上去救援。消灭来犯 **undead** 之后，到磨坊去向 **Bann Teagan** 交任务，他说有一条秘密通道可以进入 **Redcliffe** 堡..... 整顿一下，进去吧。

地下总是有 **undead** 的.....小心应战。半路上会碰到一个叫 **Jowan** 的血法师，自行处理。上楼来到城堡西北角。之前铁匠的女儿也在这个地图的一个小房间里。杀掉一些 **undead** 之后来到安静的大院，这里有不少 **undead** 埋伏，不建议单挑，迅速去把城堡们打开，让 **Ser Perth** 他们进来帮忙，然后慢慢清掉敌人。然后就和 **Ser Perth** 一起进城堡。

城堡里面会碰上领主之子 **Connor**，但是他已经被恶魔附体了，还有之前的 **Bann Teagan**。一番对话之后开打，不要担心 **Teagan**，“杀”之，他死不了的。解决恶魔附体事件有三种方法（根据是否有 **Jowan** 在场）：

1，往前走走找到 **Connor** 和他对话，恶魔会出现，战之，但打了一会之后恶魔就会逃掉，换成几个 **undead**，杀之。恶魔再现，继续杀..... 打败 **Connor** 之后，**Isolde**，也就是 **Connor** 的母亲会上前求主角饶 **Connor** 一命。杀是肯定会杀的，如何杀就看玩家自行决定了。

2，如果 **Jowan** 在，他会提议搞一个仪式，送一位法师进 **Fade** 追杀附体 **Connor** 的恶魔。但是这么个仪式需要牺牲 **Connor** 的母亲。

3，玩家可以自行去 **Circle Tower** 找法师们帮忙，他们会用 **lyrium** 代替活人牺牲。

选择 2 或 3 的话，就要送一位法师同伴或者主角自己（如果主角是法师）进去 **Fade** 了。过了第一个传送们，看到 **Connor**，自然还有恶魔，杀之；回头来到最初的地方，又是 **Connor** 和恶魔，杀之..... 如此找 **Connor**，杀恶魔.....最终后一次面对恶魔的时候，

不一定要打，玩家可以和恶魔达成协议说继续让恶魔占据 Connor 的身体，这样会解锁 blood mage 的职业并获得不少其他的好处。如果要打，这次就比较难了。boss 会分身，而且一定要玩家打到特定的分身才行。无论玩家如何选择，从 Fade 出来之后，Redcliffe 总算是不再有恶魔作祟，城堡也可以任主角自由探索，但是领主儿子的问题搞定了.....领主还躺床上病着呢。

===== The Urn of Sacred Ashes=====
为了找传说中的圣灰,The Urn of Sacred Ashes,玩家先要去找一个这方面的专家 Brother Genitivi。他家在 Denerim 的 market district 的东南。
Denerim 市场区(Market District)地图



但当主角到了那里，只看到 Genitivi 的助手 Weylon，他说 Genitivi 可能在 Lake Calenhad。去找吧.....或者如果主角的 cunning 属性很高，便会识破他的谎言，或者直接去开 Genitivi 的门。无论如何，都是要和 Weylon 打一架，很容易就把他干掉了。之后

可以在 **Genitivi** 的卧室里找到一些线索，而且 **Haven** 村也会出现在地图上，那么下一站，**Haven**。

**Haven** 村民一开始就显得很有敌意，而且最终会和主角为敌，导致被屠村.....在小教堂里可以找到 **Genitivi**，他会带玩家去 **Ruined Temple**，而神殿的“钥匙”会在 **Father Eirik** 身上找到。

神殿不好打，缓慢小心前进。在 **Cultist Chambers** 里找到 **Southeastern Chamber Key**，然后去东南角开门，那里有大门钥匙。进大门，又是恶战连连.....下一个地图是 **Caverns**，依然不好打，不过这里可以收集到 **Drake Scales**，是做龙甲的必需品。最后会碰到 boss **Kolgrim**，但不是必打的。他会提议让主角帮他用龙血玷污圣灰。如果要打得话，开战后先清小兵，最后再收拾他。

过了 **Kolgrim** 之后就出来到了山顶，有龙一条，跑吧。到了圣灰神殿门口，小心回答守卫的问题，他会让玩家进去进去之后又是一堆谜题等着玩家，下面是出题者和对应的答案：

**Ealisay**----**A tune**

**Lady Vasilia**----**Vengeance**

**Disciple Havard**----**The mountains**

**Disciple Cathaire**----**Hunger**

**Brona**----**Dreams**

**Thane Shartan**----**Home**

**General Maferath**----**Jealousy**

**Archon Hessarian**----**Mercy**

如果答错了的话，出题人就会变身攻击玩家，回答过所有题目之后（不一定非要答对，答错了打便是.....），门开，进门，面对整个游戏里最有趣的一场战斗，之前的对话可以任选。战而胜之后是一个站位的谜题（具体站法见下面的图，图转自 **gamespot**）。

↑ Entrance Side  
↑ Exit Side

1. Place someone on spaces C, F, and K
2. Move player up to bridge spot 2.
3. Move C to I, this causes 1 to "Deactivate" and the "shadow" of 3 to appear
4. then move K to A, this should "activate" 3, so go ahead and move up
5. Move F to H, this causes 2 to "deactivate" and 4 to "shadow"
6. Move I to B, 4 activates and your able to move across which finishes the bridge permantly.

Have fun!!

## Dragon Age Origins Gauntlet Bridge Solution

This was created by B.B. and is only to appear on gamefaqs.com  
You can contact me at brandinb21@hotmail.com

完成了所有的挑战，玩家来到一个祭坛面前，脱下所有装备，从火中穿过去，这里也就是拿圣灰的地方了。如果之前和 Kolgrim 讲好要用龙血玷污圣灰，也是在这里下手。和 Kolgrim 合作的回报是解锁战士进阶职业 Reaver。

拿到圣灰后就该回 Redcliffe 了，这里有近路可以回 Ruined Temple。回去的路上碰到之前的 Genitivi，他会问主角是否允许他带人来看看拿到的圣灰。同意的话，等他回到 Denerim 就会奖励玩家；不同意的话就只能开打了。

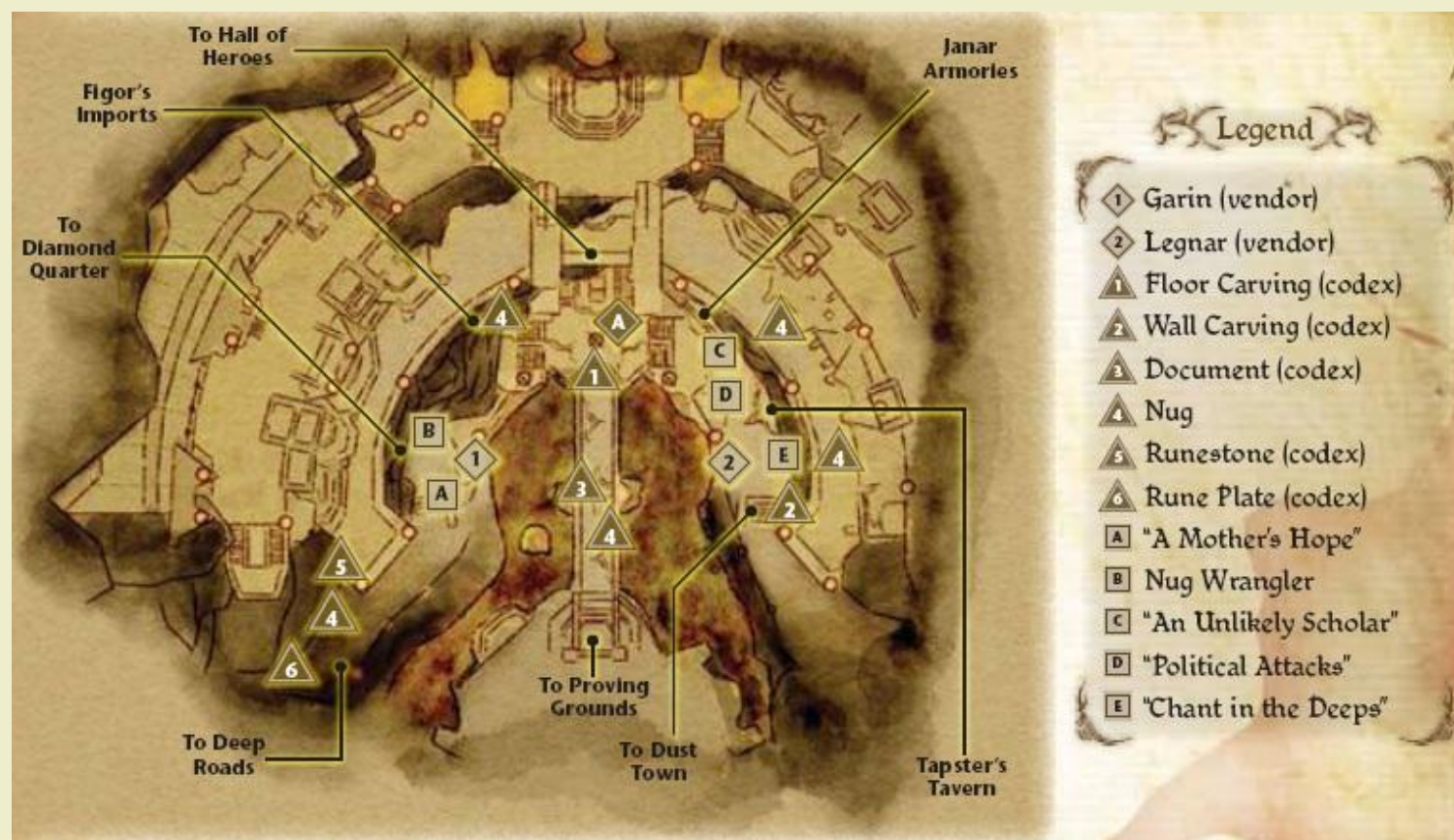
回到 Redcliffe 找到领主 Eamon，用圣灰救醒他。作为奖励，他会为玩家解锁战士的 Champion 进阶，但如果之前解锁到了 Reaver，

这里就不会解锁 Champion 了。

人物联盟任务完成。

=====A Paragon of Her Kind=====
要进矮人城 Orzammar，先去 Frostback Mountains，第一次上山会碰到一群赏金猎人，灭之，来到 Orzammar 的大门口，在城门口会碰上 Loghain 的信使 Imrek，他想要进城。玩家可以向矮人们出示 Gray Warden 的卷轴便可进城。然而 Imrek 觉得这样不公平，有很大可能会和玩家其冲突，但玩家也可以通过威吓摆平他。
进城后，第一个地图是 Orzammar Commons，商人+众多支线等着你..... 主线任务的话，去西边的 Diamond Quarter。城里的守卫会告诉玩家，现在有 Harrowmont 亲王和 Bhelen 王子在争王位，玩家必须要二选一，随意了。
Orzammar Commons 地图





# 1, 和 Harrowmont 亲王结盟

在 Harrowmont's Estate 里找到他的代理人 Dulin, 他会让玩家完成一系列的任务来证明自己是值得信任的。第一个任务是代表 Harrowmont 去竞技场, 和 Bhelen 的代表打。竞技场里已经有了两个 Harrowmont 的人, 但是他们都想退赛, 玩家可以完成他们的支线小任务或者劝说/威吓他们回去比赛。第一场是一对一, 主角一个人上; 第二场是一对二, 主角一个, 对方两个; 第三场又是一对一; 第四场是二对二, 玩家可以选一个队友一起上; 最后一场就是四对四了。小心应战, 不难通过。胜利之后去 Tapster's Tavern 找 Dulin 交任务, 他就会带玩家进 Harrowmont's Estate 和 Harrowmont 亲王见面。



## 2, 和王子 Bhelen 结盟

王子 Bhelen 的副手 Vartag Govern 在 Chamber of the Assembly, 同样, 玩家需要做几个小任务来赢得王子的信任。首先是给 Lord Helmi 和 Lady Dace 送信, Lord Helmi 在 Tapster's Tavern, 他很爽快的答应投票给王子。Lady Dace 在 Diamond Quarter, 但她会告诉你她没有投票权, 玩家需要去 Aeducan Thaig 找她的父亲 Lord Dace。找后者稍微有点麻烦, 他和他的手下外出巡逻被 darkspawn 包围了, 玩家需要帮助他们打败所有来攻击的 Deep Stalker。救下 Lord Dace 之后, 他也答应投票给王子。然后回去向 Vartag 交任务, 他就会带玩家去见王子 Bhelen。

接下来两个路线就开始同样的任务了。

首先是去 Dust Town 找出并杀掉 Jarvia。玩家可以去问城中央的 Nadezda, 她会告诉玩家如何进入城里的密道。贿赂 Rogek 或者找 Alimar 都可以得到同样的信息。接下来去 Slums Household, 和 Jarvia 的手下战一场之后得到密门的“钥匙”, 然后就可以进入 Jarvia 的藏身所了。

藏身处看门人会问玩家要密码, 显然不知道, 于是开打。一路打到地图中部, 那里有个牢房和一些狱卒, 如果玩家起源是矮人平民, 应该认识这里被关着的人。放或不放自己决定了。最后 boss 自然是 Jarvia, 还是建议先清小兵再全力攻击她。打到一半会有帮手出现, 她也会撤退, 依然先处理掉小兵再对付 boss。还有就是小心深处的陷阱。Jarvia 倒下之后, 玩家可以从东北角的一个门抄近路回去。

交任务领任务, 下一个目标是 paragon Branka, 据说她投的票是最有决定意义的。在 Commons 可以收到队友矮人狂战士 Oghren。

继续主线, 首先来到 Caridin's Cross, 需要下主路, 野外敌人很多, 步步为营小心前进。上主路后可以选择沿着主路还是沿边上的小路, 都差不多, 一样要打, 一样不好打。最后都会来到下一个地图 Ortan Thaig。

这里的敌人倒是换成了大蜘蛛, 再深入甚至可以看到大蜘蛛和 darkspawn 在互相打, 当然, 两方对于玩家来说都是敌对的。这里也就是一条路, 先向南, 再转向北。地图中部可以碰到矮人 Ruck, 一开始他很不客气, 但玩家可以说服他, 然后也可以和他交易。整顿一下之后往北过桥, 在地图右上方, 有 Branka 的日记, 也是此行的目的, 但是在快要接近台子的时候, 会出现一只蜘蛛王, 不是很好打, 打掉它之后还有可能马上刷出好几只大蜘蛛, 小心团扑。当世界清静下来之后, 看一看 Branka 的日记, 下一站是东

边的 Dead Trenches。

Dead Trenches 里终于不用对付蜘蛛了.....但这个地图很长很长.....进去就碰上 Kardol 和他的手下在抵抗 darkspawn，帮忙吧，搞定之后可以邀请 Kardol 和他的手下一起对抗 darkspawn。继续一路向东小心前行，棺材里面有宝物，怪物的掉落也不错，这里可以拿到一把非常不错的弓。过大桥的时候肯定会被前后夹击，处理得不好就扑了。

沿着路一直走，会碰到矮人 Hespith，听她说说故事吧，算是休息一下。接下来的区域里有一个锁住的门，北边有 Legionnaire 祭坛，里面有 Legionnaire 甲的一部分和门钥匙。于是去开门。拿了钥匙之后，路上本不会攻击的幽灵会主动攻击。

开门之后不远就是 boss 战，小心触手和召唤来的小怪，优先灭掉它们，一步步接近 boss 后。战斗很长，小心应战。没有触手和小怪的 boss 就容易了。打完之后进入下一个地图 Anvil of the Void.

走了没几步，就能碰上要找的人 Branka，从这里开始，因为剧情需要，Oghren 必须在 4 人小队里。不多久进入一个充满毒气的房间，里面还有四个石像，过关办法是一个个勾引出来，消灭所有 4 个石像后再进去关掉毒气开关。下一个房间里，就有石像成对出现，小心应付。第三个房间里有一场小 boss 战，它会召唤幽灵，杀幽灵，触发铁砧打小 boss，如此反复就行了。清场之后，就是下个房间，boss 战。

剧情需要玩家选择和石头人 Caridin 或者和 Branka 一边，效果如下：

选择 Caridin -> Oghren 降好感 -> 获得一支矮人军队

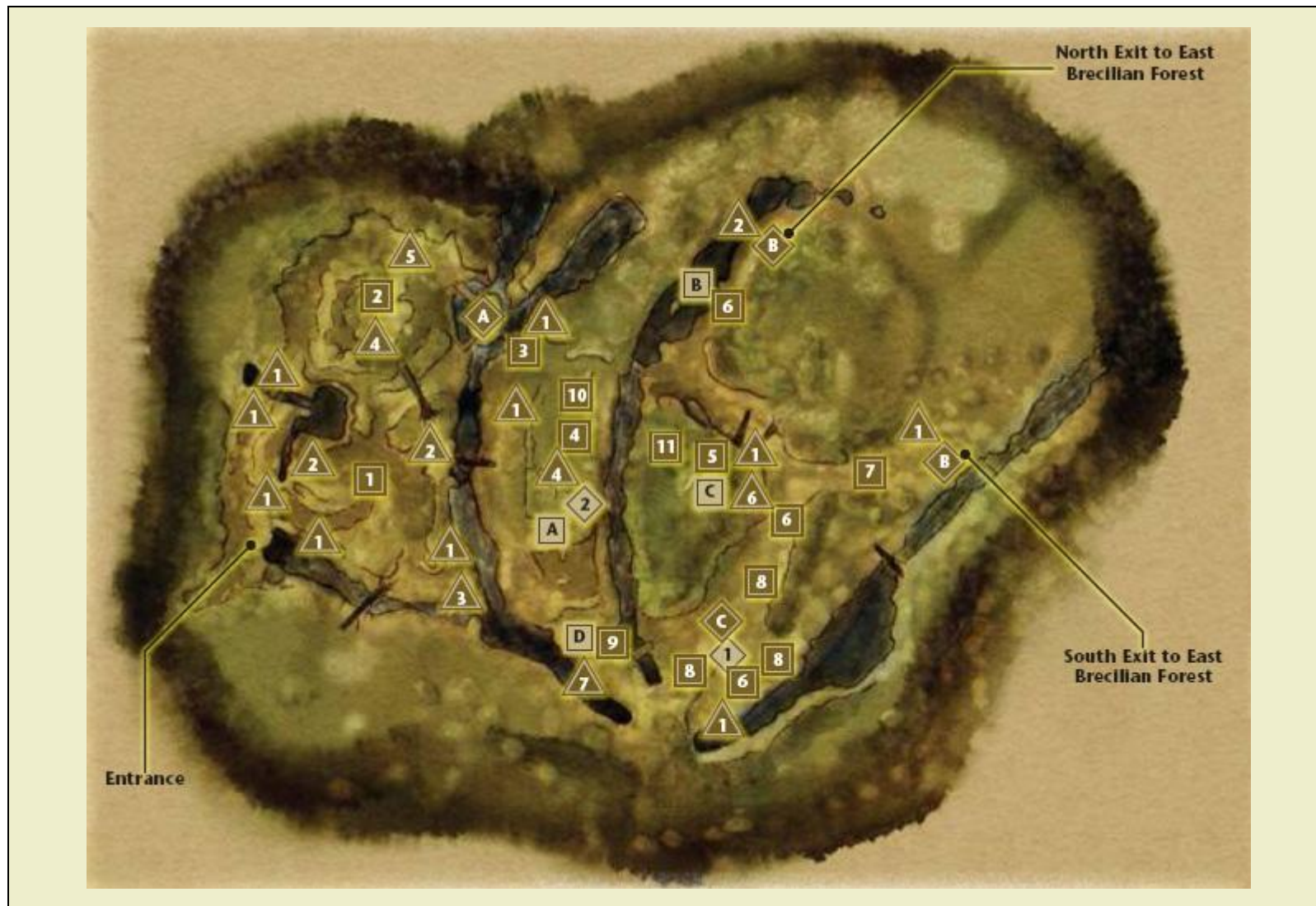
选择 Branka -> 善良队友降好感 -> 获得一支石像军队

选择和一方结盟，那另一方就是要消灭的对象了。一场混战之后，玩家的结盟对象会交给玩家一顶王冠，带着回去吧。

回去之后就是拥王了，之前玩家选择的亲王或者王子便会成为新的矮人王。亲王当王的话，王子会当场叛乱；王子当王的话，就会当场把亲王抓起来。但无论如何，新矮人王都会奖励主角的。

到此，矮人任务结束。

<b>=====The Nature of the Beast=====</b>
精灵联盟的任务是在 <b>Brecilian</b> 森林,任务其实挺简单,帮助精灵消灭狼人就是了。如果想要早些解锁法师的进阶 <b>Arcane Warrior</b> ,建议把首先完成这里的任务,然后再去和人类以及矮人结盟。
到达 <b>Dalish Camp</b> 之后,精灵头领 <b>Zathrain</b> 会让玩家帮忙除掉大狼人 <b>Witherfang</b> 。在营地里面稍作整顿就可以出发了。下一个地图是 <b>West Brecilian Forest</b> ,从西边入地图,因为是在森林里,路可能不是那么明显,出口有两个,一个在东北,一个在正东边。半路上会碰到狼人 <b>Swiftrunner</b> ,一番对话之后开打,第一次和狼人开战,小心应付。打败他之后他会逃走。在地图的东边会碰到树人,以及树人头领 <b>the Grand Oak</b> ,它想让玩家帮忙从 <b>Mad Hermit</b> 手里拿“acorn”。然后进入下一个地图 <b>East Brecilian Forest</b> 。
西森林地图



Legend	
1 Grand Oak	II Revenant & Skeletons
2 Deygan	1 Elfroot
1 Wolves, Blighted Wolf, & Werewolves	2 Deathroot
2 Great Bear	3 Skeleton
3 Swiftrunner & Werewolves	4 Corpse
4 Rabid Werewolves	5 Andraste's Grace
5 Hurlocks & Ogre	6 Rubble
6 Wild Sylvan	7 Piles of Bones & Chest
7 Werewolves	A "Wounded in the Forest"
8 Wild Sylvan	B Rare Ironbark
9 Greater Shade	C "Mage's Treasure"
10 Werewolves & Wolves	D Shade Campsite

东森林地图







入口北方会碰到女狼人 **Danyla**，她会让玩家杀掉她终结她的痛苦，如果玩家不同意的话，她就会攻击玩家..... 虽然是个支线，但是她给玩家的红色围巾可以用来跟接下来会碰到的 **Mad Hermit** 换 **acorn**，不过这样就完成不了她的支线了。前面提到了好几次的 **Mad Hermit** 在这个地图的东北角。玩家也可以选择和他结盟，而不是和之前的树人。

简而言之，玩家要么从 **Mad Hermit** 那偷/交换到 **acorn** 交还给树人，然后树人就能给玩家一根“树枝”来通过地图中部的结界；要么听 **Mad Hermit** 的，把树人杀了，然后再帮 **Mad Hermit** 找一张狼人皮，他就能做身衣服来帮助玩家通过结界。两条路没太大区别，和一方结盟也意味着和另一方为敌。

（注：还有其他物品也可以用来交换 **acorn**，譬如上个地图的 **Deygan** 的靴子，和精灵营地一个任务奖励的一本书，注意，交换之后，被交换的物品就永久拿不回来了，杀了他也没用，最好是拿那本奖励的书。）

这么一番折腾之后，终于可以来到地图的南部，再次碰上狼人 **Swiftrunner**，再打一架，打完之后他又跑了。继续往南，看门的狼人见玩家也跑了，好了，进入下个地图 **Elven Ruins**。



首先是 **Upper Level**，地图东边进入，一路向西南前进，一路上会有好几个锁住的门，暂时不用管，西南的大厅里会碰上一条龙，战而胜之后来到 **Lower Level**。

进入 **Lower Level** 就会被两群蜘蛛夹击，退到门口不要被围攻。往东走一点会碰上一个幽灵男孩，他自言自语完就会有骷髅出现围攻主角队伍。地图东边可以找到解锁法师进阶 **Arcane Warrior** 的地点：和一个幽灵对话，并提供帮助后，职业解锁（解锁之后玩家可以帮人帮到底或者过河拆桥，自行决定）。向南绕向西，来到一个全是陷阱的大厅，清场之后继续前行，再转北就是出口，来到最后一个地图 **Lair of the Werewolves**。

之前逃跑的看门狼人来了，说可以谈判，再往南走碰到 **the Lady of the Forest**。玩家可以选择直接开打完成任务，或者同意去找 **Zathrain**，或者当场选择和 **Lady** 联手，然后和狼人一起血洗精灵营地，得到狼人帮助，任务结束。如果同意去找 **Zathrain**，**Lady** 会打开一扇隐藏的门直接把玩家送到之前的 **Upper Level**。玩家和 **Zathrain** 回来之后，还是要选择和 **Lady** 还是和 **Zathrain** 一边：

选择和 **Zathrain** 一边的话，除掉所有狼人后回 **Dalish Camp**，得到精灵帮助，任务结束；

选择和 **Lady** 一边的话，打败 **Zathrain**，然后他会和 **Lady** 同归于尽，玩家回 **Dalish Camp**，和 **Lanaya** 说话，得到精灵帮助，任务结束。

### =====The Landsmeet=====

完成了四个结盟任务之后，回 **Redcliffe** 见 **Eamon**，他会带着玩家一起回 **Denerim**。在 **Eamon** 的住所，玩家会接到下一个任务，解救王后 **Anora**。那么就去王宫吧，**the Arl of Denerim's Estate**。

半路上会碰到同伴 **Zevan** 的老朋友们，这也是 **Zevan** 的一个关键点，在这里就不多说了。

来到王宫外围，**Arl of Denerim's Estate: Exterior**，进门后会碰上 **Erlina**，玩家可以选择不打搅警卫偷偷摸摸的去后门，或者一路杀过去。来到王宫外围东边的后门，再次可以选择是让 **Erlina** 引开守卫还是自己杀进去，随意了。

进门后，继续选择是用伪装骗过守卫还是一路杀过去。再往里走就能看到王后 **Anora**，但是门被魔法封住了，**Erlina** 会建议去 **Howe** 的卧室里找找。搜查 **Howe** 卧室的时候会被守卫揭穿身份，毁掉伪装。在 **Howe** 的卧室里能找到 **Howe** 的宝箱，还有 **Grey Warden**

的“藏宝图”，不要漏掉了。往里走会碰到 **Grey Warden Riordan**，他会告诉你有关那个藏宝图的消息。接下来就可以从边上的门去地牢了。

王宫内层(Arl of Denerim's Estate: Interior)地图



### Legend

- |               |                 |
|---------------|-----------------|
| ① Erlina      | ⑩ Guard         |
| ② Queen Anora | ① Wooden Crates |
| ③ Riordan     | ② Wooden Crate  |
| ① Soldiers    | ③ Armor Stand   |
| ④ Soldiers    | ④ Wooden Stand  |

地牢里面都是 **Howe** 的守卫，注意地上的陷阱，一路杀过去，路上可以得到牢房的钥匙，把所有的牢房都开了吧，可能会有熟人被关在里面。接下来就是 **boss** 战，**Howe** 和他的法师们。优先杀掉法师们，最后剩下 **Howe** 就很容易对付了。**Howe** 身上的钥匙不要错过，能开之前地牢路上的一个门，可以快速回到上层，而且钥匙也可以打开 **Howe** 卧室的财宝箱。北边的牢房里“可能”会关着 **Vaughan**，如果有的话，对话能拿到不少钱，或者说不定他能投你一票。**Vaughan** 边上关着 **Irminric**，记得也和他对话。

回去救下王后 **Anora**，任务完成。

和王后一起刚出王宫，就会被 **Ser Cauthrien** 拦住。这里有三个选择：

- 1，主动投降，王后 **Anora** 逃走；
- 2，向 **Ser Cauthrien** 解释 **Anora** 的事情，但是王后不领情，**Cauthrien** 开始攻击玩家；
- 3，主动攻击 **Cauthrien**。

如果玩家主动投降，或者被打败，开始任务“**Captured!**”；如果玩家击败 **Cauthrien**，则跳过任务“**Captured!**”，并且得到强力双手剑一把.....

如果主角被抓，就来到 **Fort Drakon**，接下来做的自然是要逃走。逃出来的办法很多，就不一一说了。唯一要注意的是记得拿自己的装备.....万一没拿也不是太有关系，离开 **Fort Darkon** 的时候也能拿回来。最南边的房间里可以拿到守卫的盔甲，穿上后就不用和别的守卫打。东南方的房间里有密码条，路过的时候记得拿，后面碰上守卫盘问的时候能用上。总之一路磕磕碰碰总算逃了出来。这里如果选择让同伴来救自己，不同的队友有不同的做法，很值得一试，当然前提是该队友和主角的关系够好。

Fort Darkon 地图



### Legend

- |                   |                     |
|-------------------|---------------------|
| 1 Guards          | 10 Guards           |
| 2 Captain         | 1 Your Equipment    |
| 3 Off-Duty Guards | 2 Weapon Stand      |
| 4 Sergeant Tanna  | 3 Guard Uniforms    |
| 5 Guards          | 4 List of Documents |

好了，无论之前是打败 **Cauthrien** 还是从 **Fort Drakon** 逃出来，玩家总是该要回到 **Eamon** 的住所。和 **Eamon** 以及 **Anora** 对话完毕之后，会被告知 **Elven Alienage** 有事发生，建议去看看。如果主角是城市精灵的话，对那应该很熟悉了。

精灵村(Elven Alienage)地图







到了 **Alienage** 之后，找 **Soris** 和 **Alarith**，能得到不少信息。在城中央找精灵 **Shianni**，得知有好些精灵已经失踪了。从医院 (**hospice**) 后门溜进去，骗过或者放倒守卫都行。在医院里，玩家需要杀掉所有守卫和那些治疗师，别忘了桌上的钥匙。从前门出来意味着和前门的守卫大战一场。之后再和 **Shianni** 说话，她会告诉玩家该去 **Run-Down Apartments** 看看。在那里和一个精灵对话可以知道进一步消息。沿路从另一边离开 **Run-Down Apartment**。出门又是一场大战，之后进入边上仓库，**the warehouse**。

进入仓库，很大可能需要和 **Devera** 及其手下打一场，但也有可能让她直接带玩家去见 **boss**，**Devera** 会告诉主角是 **Loghain** 在背后指使这次贩卖精灵奴隶的行动。奴隶贩子头领 **Caladrius** 在仓库深处。玩家可以选择和其谈判放他一条生路，或者杀掉他，但只有杀掉他才能救出所有精灵奴隶。

如果救出精灵奴隶，可以去找精灵村长得到一些回报，如果主角是在这里长大的城市精灵，记得回家拜访自己的父亲。

处理完城市精灵的事情，就可以回 **Denerim** 开会了。这次是去皇宫，**the Royal Palace**。之前如果没有干掉 **Ser Cauthrien**，现在她会再次为难主角，杀之.....或者也可以说服她，但这样就什么也拿不到了。

会议投票是根据之前很多任务来决定的。无论是主角还是 **Loghain** 赢得了投票，另一方都会挑起事端然后来一场决斗。先群殴，打倒 **Loghain** 之后，边上的贵族就会站出来说还是一对一单挑吧。可以自己和他打，也可以选某一个队友和他打。战而胜之后，可以选择杀了他或者让他加入 **Grey Warden**，后者会导致 **Alistair** 离队。

接下来了就是选谁当王了，选择很多，决定因素也很多，关于投票和当王，还是另开一贴比较好，就不在这里罗嗦了。选出新王之后，这一段任务结束。

## =====The Final Onslaught=====

去 **Redcliffe** 之前，记得四处转转稍作整理，因为一旦去了 **Redcliffe**，最终任务正式开始，就脱不了身了。

还记得第一次来 **Redcliffe** 的第一站，玩家帮忙抵抗 **undead** 的那个小村吗，现在它被 **darkspawn** 彻底毁掉了，不过还好大部分村民们都躲进了城堡。和村口的村民对话完之后，可以选择就从边上的出口离开，或者进村解救被困的村民。城堡门口没有太多的

事情可做，除了打还是打，虽说敌人级别不高，也不要太放松，清掉所有杂兵后出现一只 **ogre**，主角此时的等级对付它应该不是太难的事情。之后便可进入城堡了。进去之后碰上两位熟人 **Eamon** 和 **Riordan**，一番剧情交待之后，**Riordan** 会说想要和主角私下谈谈，去二楼找他吧。他会告诉主角，为了彻底除掉大恶魔，必须要牺牲一位 **Grey Warden**，请做好心理准备.....

回房遇见 **Morrigan**，她告诉主角其实有个解决办法，不用牺牲任何 **Grey Warden**，当然，这个办法只是对特定性别的主角才有用，另一种性别的就没这个选项了，但是.....**I like this but**.....总是还有替身的。总之，同意 **Morrigan** 的话，大家都会活下来，不同意的话，就得牺牲一位 **Grey Warden** 了。玩家可自行选择同意与否，她只会提这么一次。

一觉过后，来到 **Denerim** 城门口，一番混战，真的是混战，连队友都不能操纵了，之后，和 **Riordan** 对话，他会告诉主角作战计划：先除掉大恶魔的两个将军，再和大恶魔做决战。大恶魔的两个将军一个在 **Market District**，一个在 **Elven Alienage**，没有顺序要求，先对付哪个都行。主角离开的之前，需要留下几位同伴来帮助防守城门，把不在队伍里的同伴留下即可。

现在玩家终于可以操纵自己之前辛辛苦苦招募来的士兵们了。好好安排他们吧，注意不同的部队有不同的优缺点，而且一个区域只能放一支部队。

从西北角进入 **Market District**，由于基本上都是近战，玩家可以要求一支部队来帮忙，但注意如果他们挂了，那就是彻底挂了。混战，又是混战，杀掉东南角的将军之后，下一站 **Elven Alienage**。到了精灵村就会碰上 **Shianni**，对话之后就去西南对付 **darkspawn** 吧，相比于之前 **Market** 的那一仗，这里要稍微难打一点，小心应付。两个地方都建议带上一支近战部队，会有很大帮助。搞定之后再去和 **Shianni** 对话，有奖励。杀掉两个将军，是时候回去了。这时候会转到帮助防守城门的队友那里，杀掉所有来犯 **darkspawn**，才又回到主角的队伍。

来到 **Palace District**, **Riordan** 成功将大恶魔打落,迫使其停留在 **Fort Drakon** 顶上,玩家的任務就是向东一路杀进 **Fort Drakon**。近战部队在这里会很有用。等进入 **Fort Drakon** 前院，就是用到法师或者精灵射手的时候了，处理到所有敌人，包括两条小龙，进入城堡，第一层里竟然可以碰到熟悉的矮人商人 **Sandal**，天知道他怎么进来的，不管了，好好利用，休整完毕从他身后上二楼。从二楼的西北角进入，一路小心前行，从正南方的出口上屋顶。屋顶端坐着 **Archdemon**，杀吧.....

很长的一战，从满血开始，每减少 **1/4** 的血，**boss** 就会变化攻击方式，记得召唤部队帮忙，无论他们还剩下多少，多少都会有一定的帮助。不要期望 **boss** 会老老实实一个“人”在那里，它会召唤 **darkspawn**，小心应付。具体打法以后再更新了。最后一击必

须要由一位 **Grey Warden** 完成，可以是主角，也可以是 **Alistair** 或者 **Loghain**，根据之前是否同意 **Morrigan** 的建议，结局自然也会不同。

随着 **Archdemon** 的倒下，我们英雄的任务也就告一段落了。

（全主线攻略完）