弩炮是怪物猎人OL上测公认输出最高的武器，但是弩炮的远程攻击仰赖特殊弹药的组合，因此对于新手来说如何熟练使用各种弹药，了解弹药的特性，将成为发挥弩炮威力的关键。小编为各位玩家提供**怪物猎人ol弩炮派生**路线图一览，方便新手们更好的选择自己喜欢的派系！  
  


**【怪物猎人ol弩炮玩法介绍】**

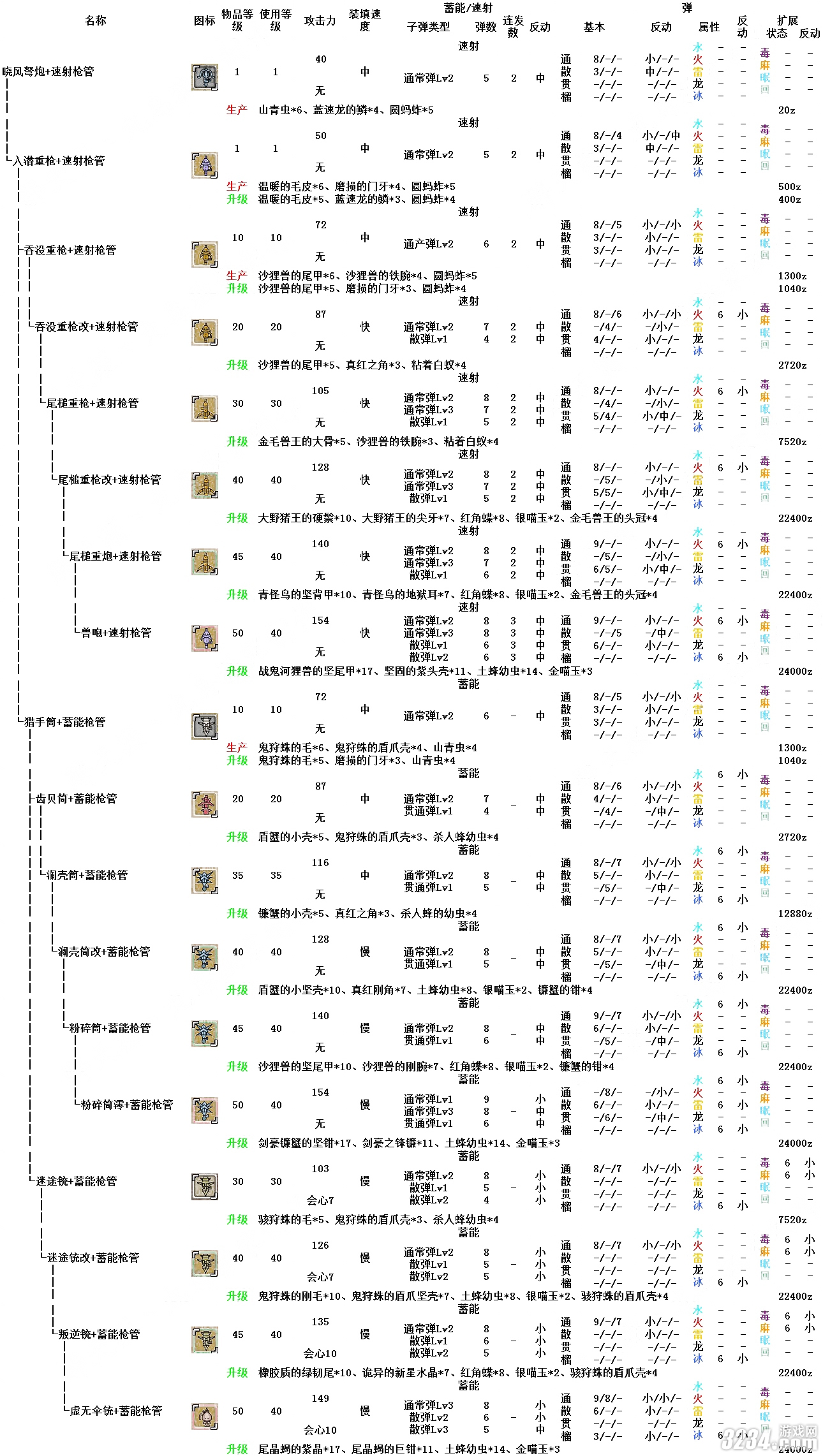
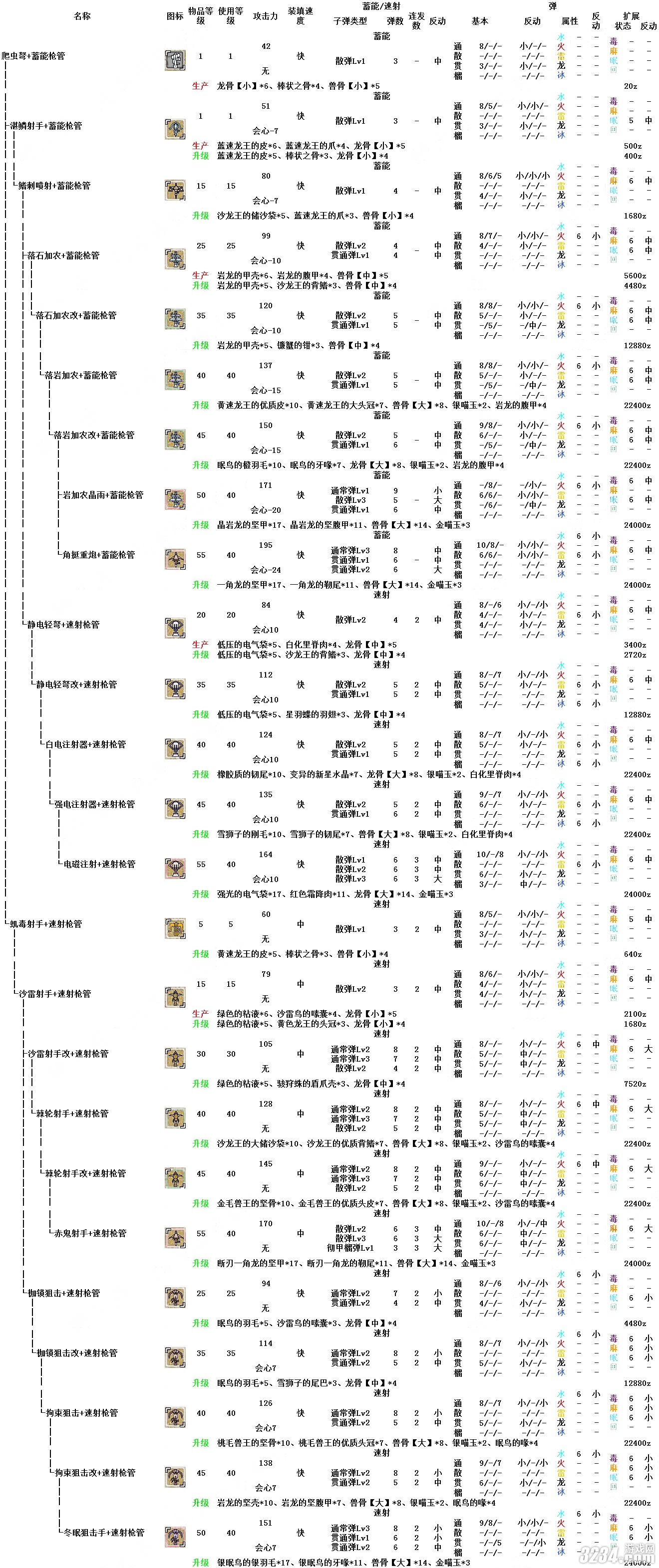
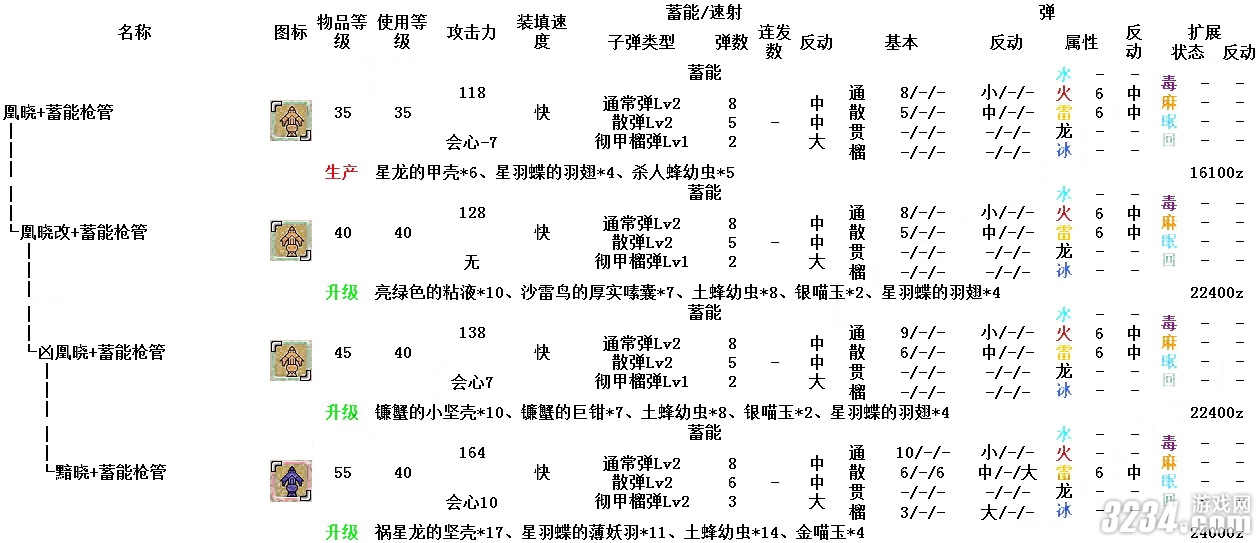
推荐新手玩弩炮，虽然准备子弹稍微麻烦一点，但是上手容易，另外子弹的消耗其实并不是很大，像我属于老年手残党玩弩玩的很开心。弩炮反正只要打中怪物身体伤害都不会太差，弓的话打不到弱点伤害很低，对操作要求比弩高的多。副本中如果弓全程用瓶子那伤害比弩炮高，用1个瓶子或者不用瓶子的话弩炮伤害绝对优势胜出。  
  
弩炮新手须知：  
弩炮是需要买子弹的，不买就只能打通常弹1，你看自己的武器上面有写你这把武器能用什么子弹，每种子弹对应的怪物条件不一样，打出的效果也不一样。下面有写每个子弹的类别。  
  
弩炮武器选择：  
武器推荐以蓄力弩为主，主要有以下原因，第一省子弹，第二单发伤害高(总输出也高)，第三节奏感比速射好点(每人感觉可能不同)。  
前期武器就用10级的蜘蛛弩，20-30这段时间可以随便用一把20的蓄力通常弹2的弩。  
30级升级蜘蛛弩，然后就等到雪狮子弩出来换雪狮子弩(也可以不换，虽然雪狮子弩射的是通常弹3但是后坐力比蜘蛛弩大，看个人手感)  
王立出来后就是升级蜘蛛弩到尾精蝎弩——先遣时间有限就到这了。  
  
推荐武器：  
25级的青噬+速射枪管，速射通常2；  
35级的鳍刺喷射改+速射枪管，速射通常3、散弹1；  
40级的凰晓+速射枪管，速射通常2、贯通2；  
45级的澜壳轻弩+速射枪管，速射通常1、通常3、贯通1；  
50级的 鳍刺喷击+速射枪管，速射通常3、散弹1、散弹2；  
另1把50级的女王夜炎 ，因为火焰弹效果如何不知，还有待观察。  
  
蓄力系武器推荐是：30级的枷锁狙击+蓄能枪管，以及这把升级的枷锁狙击改和冬眠狙击手。  
  
弩炮防具选择：  
装备的选择前期刷一套野猪套出了通常弹强化就行了，可以一直用到40级。然后刷王立出大野猪一套，最后在转尾精蝎套。  
经高人指点推荐出破坏神。 金毛头、盾蟹胸、雪狮子手、盾蟹腰、雪狮子鞋。  
值得关注的装备属性，通常强化，重击，攻击，痛击，达人，快速上弹，榴弹增加，气息。特殊弹比如麻痹弹 ，眠弹都得到了加强，基本上15发必定出效果，相当不错。  
  
奥义选择：  
奥义的选择，弩炮的2个奥义都是非常有用的，第一个奥义是麻痹怪物，伤害非常低但是可以在麻痹期间捕获(省陷阱啊)。  
第二个奥义刚好可以弥补弩炮不好断尾的情况，比如单刷尾精蝎和雌火龙想要断尾只能靠猫咪和奥义了。  
大部分情况推荐用第一个，免疫麻痹和要断尾的带第二个。  
  
第一层的完美上弹；二层火力全开 ，锦上添花；三层完美速射。因为更新后速射无法接侧移了，所以关于侧移的天赋都可以忽略。  
  
弩炮弹种介绍：  
通常弹 是弩炮最基本的子弹没什么特殊效果但是伤害不俗，距离中等。  
贯通弹 是针对那些体型比较大的怪，怪物体型如果够大的话，最多可以穿5次伤害，距离中等。  
散弹 是相对那些横向面积比较大的并且距离比较近的情况，距离近。  
彻甲榴弹 是无视距离远近的一种子弹，并且在对头部造成多次伤害后会晕眩怪物，距离∞。  
麻痹弹 可以把怪物麻痹的一种子弹，可捕获。  
睡眠弹 把怪物射睡，用于大剑眠斩之类的。  
其他各种属性弹 用于破坏一些平时难破坏的部位，需看怪物弱什么属性。  
  
弩炮使用小技巧：  
1、当战斗中你在远处射击怪物时，突然他转头看你那就是要跑路的节奏，贪射必然吃瘪。  
2、背对boss跑路时可以右键直接开镜射击，省去转身动作。  
3、熟练手动上弹，boss硬直甩头不好瞄准的时候果断手动上弹，时刻注意剩余弹量，避免空枪硬直。  
4、速射的最优射程大约2-3个河狸兽长度那么远，再远了伤害下降。蓄力的要远一些，大地图蓄力弩都可以打半个地图那么远。  
5、带好子弹素材，副本里没有子弹了可以临时做。  
6、熟练掌握各种怪物吃的特殊弹药，比如黄速龙王吃闪光弹，沙龙王吃音爆弹，射手的位置更好投弹造成怪物硬直。

**【怪物猎人ol弩炮武器选择】**

首先，关于伤害。  
1、 弩炮的第一个天赋 ，完美上弹的提升是25%，是弩炮所有天赋里提升最大的。  
2、通常强化，贯通弹强化，散射强化各提升相应弹种伤害10%，是最优先考虑的装备属性。  
3、完美上弹后，黄色子弹和完美优质子弹的单下伤害是一样的，区别是完美优质子弹有2个天赋增强了伤害。一个是完美优质子弹多射出1发，另一个是提升完美优质子弹的伤害30%。  
4、完美优质子弹固定的天赋是这样，如果你弹夹全打完，上弹后优质子弹位置是随机的，如果一个弹夹6发，你打了3发，剩下的3发没有优质子弹，那么上弹后完美优质子弹只会出现在空的地方，没打完的3发不会刷新。  
5、最优射程的伤害提升非常大，大约能提升50%，通常弹3的最优射程是8步，大概是梅城猫邮箱到罗铁匠的距离。贯通的距离要再远一点，榴弹没有最优射程。  
6、伤害最高的子弹是速射通常弹3，然后是散弹3，贯通弹3，最低的是榴弹3。  
7、破甲用贯通弹3满弹夹爆射破甲，一般的BOSS需要爆射6-8次，如果4个弩每人爆射2次也算8次，可以降低怪物的肉质，提升非常大的伤害，而且近战不再弹刀。贯通弹2的破甲效果很微弱不值得使用。  
8、如果开镜觉得打的不够准的朋友，或者觉得枪管跳的比较厉害的朋友。  
按ESC，在设置里面找到鼠标设置第三个--精瞄灵敏度，把它调低你的枪口就会准很多了。  
  
  
  
9、快速上弹的伤害提升很少，在时间越长的战斗中，这个属性提升的越大，然并卵，一般OL一局的战斗不会超过5分钟。  
10、忘了说，对于弩炮来说，觉醒比强化提升更大。必须要觉醒到满。  
11、完美上弹是按R或者鼠标左键上弹的时候，进度条走到中间有一段空的地方再按一下R或者鼠标左键。 如果你按对了子弹会变成黄色。  
12、目前最强的弩炮依然是火焰之歌，泛用的最强配装我推荐的是下面这个(冲榜另算)  
  
  
  
13、弩炮现在dps高，要归结于腾讯XJB改，能buff肯定也能nerf。趁着没砍乐一乐。路人局打完一把你伤害占40%-50%并不是你技术好，就别得瑟了!  
14、弩炮的E或者脚踢并不能断尾，要么靠队友，要么靠猫，要么换个武器。  
15、建1个小号开启农庄，鱼塘停留在2级不要升3级，弩炮大号的10次好友采集去小号鱼塘捞鱼，你会发现沙丁鱼用不完。  
16、背对boss跑路时可以右键直接开镜射击，省去转身动作。  
17、带好子弹素材，副本里没有子弹了可以临时做。  
18、熟练掌握各种怪物吃的特殊弹药，比如黄速龙王吃闪光弹，沙龙王吃音爆弹，射手的位置更好投弹造成怪物硬直。甲壳类的怪物通常不吃闪光和音爆。  
19、雌火龙的弩炮很垃圾，逆鳞留着做别的吧。  
20、速射后不能接侧移，别问了。  
21、射手虽好却不是必须的，不要以其他游戏的思路来思考怪物猎人，这游戏最大的提升是你的技术而不是装备。最大的乐趣来自挑战，强化太高让难度降低的同时也降低了乐趣。  
22、2条沙丁鱼+1个空心果可以做1组60发通常弹3。

**【怪物猎人ol弩炮派生路线图】**

一、弩炮总派生路线  
  


二、弩炮派生路线图  
在此分享怪物猎人ol弩炮派生一览表(2015年12月最新)：  
  
  
  
爬虫弩派生系  
  
  
  
十字枪派生系  
  
  
  
火鸟派生系  
  
  
  
鬃毛弩炮派生系  
  
  
  
王者派生系  
  
  
  
以上就是怪物猎人ol弩炮派生路线图一览，三大派系分为很多属性跟异常状态，萌新们选择好自己的路线，注意收集装备素材，了解武器斩位，这样可以更好的选择自己喜欢的派系！