

# PM2012

## PREMIER MANAGER

It's more than football



URBANSKAN

FOCUS  
MULTIMEDIA



## STEUERUNG

<b>Linke Maustaste</b>	Annehmen
<b>Doppelklick mit linker Maustaste</b>	Vereins-, Personal-, Spiel- oder Spielerinfos öffnen
<b>Rechte Maustaste</b>	Kontext-Menü / Zurück
<b>Mittlere Maustaste / Leertaste</b>	'Hub-Menü' öffnen
<b>Mausrad</b>	Listen und Tabellen hoch- und runterscrollen
<b>'F'-Taste</b>	Favoriten hinzufügen/entfernen
<b>Bild ↑</b>	Eine Listen- oder Tabellenseite nach oben scrollen
<b>Bild ↓</b>	Eine Listen- oder Tabellenseite nach unten scrollen
<b>Pos1</b>	Zum Anfang einer Liste oder Tabelle scrollen
<b>Ende</b>	Zum Ende einer Liste oder Tabelle scrollen spreadsheet

## EINFÜHRUNG

Premier Manager® 2012, der definitive Pickup-and-Play-Fußballmanager, ist zurück auf dem PC – und besser als je zuvor. Übernehmen Sie die Kontrolle über Ihr Lieblingsteam aus ausgewählten europäischen Spitzenligen und bewältigen Sie sämtliche Herausforderungen eines Managers, um zu Erfolg und Ruhm zu gelangen.

## ALLGEMEINE INTERFACE-STEUERUNG

Um ausführliche Informationen zu Vereinen, Personal, Spielern oder Spielen zu erhalten, führen Sie mit der linken Maustaste einen Doppelklick auf unterstrichene Textteile aus. Um Zugang zu Schnellbefehlen zu erhalten (Kontext-Menü), führen Sie einen Rechtsklick aus. Ein erneutes

Drücken der rechten Maustaste bricht die Aktion ab.

Zur schnelleren Navigation können Sie Lesezeichen für bis zu favorisierte 12 Bildschirme setzen. Um einen Bildschirm zu Ihren Favoriten hinzuzufügen, drücken Sie die 'F'-Taste. Mit einem erneuten Druck entfernen Sie ihn wieder aus der Favoritenliste.

## ERSTE SCHRITTE

Nach dem Spielstart stehen Ihnen vier Optionen zur Auswahl:

<b>START</b>	beginnen Sie eine neue Manager-Karriere bei einem Verein Ihrer Wahl.
<b>LADEN</b>	Wählen Sie diese Option aus, um einen gespeicherten Spielstand zu laden.
<b>OPTIONEN</b>	Stellen Sie die Audiolautstärke und die Optionen für die Match-Engine ein.
<b>DAS TEAM</b>	Hier erfahren Sie mehr über die Entwickler des Spiels.

## NEUES SPIEL

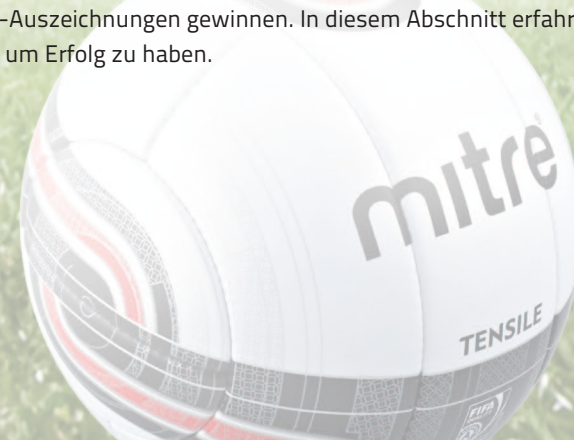
Wenn Sie ein neues Spiel starten, werden Sie zuerst gebeten, über das Tastenfeld einen Namen für Ihren Manager einzugeben. Nach Eingabe des Namens klicken Sie auf 'Weiter'.

## VEREINSAUSWAHL

Um durch die verfügbaren Länder, Ligen und Teams zu blättern, klicken Sie auf den linken oder rechten Pfeil. Sind Sie mit Ihrer Auswahl zufrieden, klicken Sie zuerst auf 'Bestätigen' und dann auf 'Weiter', um Ihre Karriere zu beginnen.

## SPIELABLAUF

Das Ziel des Spiels besteht darin, eine möglichst erfolgreiche Karriere beim Verein Ihrer Wahl zu absolvieren und Managerlevel 50 zu erreichen. Dazu müssen Sie persönliche und Team-Trophäen und -Auszeichnungen gewinnen. In diesem Abschnitt erfahren Sie, wie man durch das Spiel navigiert, um Erfolg zu haben.



## HEIM

Dieser Bildschirm ist Ihre Ausgangsbasis für sämtliche Spielfortschritte. Außerdem gehen hier sämtliche Nachrichten und Neuigkeiten ein. Im oberen Bereich sind das aktuelle Datum, Ihr Kontostand sowie Ihre Manager-Punkte und Ihr Managerlevel aufgeführt. Wobei die letzteren beiden im Laufe Ihrer Karriere steigen werden.



In der Mitte befinden sich zwei Register, über die Sie die Ansicht wechseln können; Posteingang und Statistik. Unter Statistik erhalten Sie einen Überblick über Ihren aktuellen Spielstand. Der Posteingang ist Ihre Kommunikationszentrale. Hier wickeln Sie sämtliche Nachrichten und Unterhaltungen mit Spielern, Personal und Ihrem Präsidenten ab. Auch wichtige Neuigkeiten über unzufriedene Spieler bei anderen Vereinen, internationale Transfers, Wettbewerbe und Auszeichnungen gehen hier ein. Um eine Nachricht zu beantworten, wählen Sie einfach mit der linken Maustaste einen der links aufgeführten Einträge aus und folgen den Anweisungen auf der rechten Seite.

**PM2012**  
**PREMIER MANAGER**

## UNTERHALTUNGEN

Manche Nachrichten erfordern eine persönliche Unterhaltung. Klicken Sie auf 'Sprechen', um einen Dialog mit verschiedenen Antwortmöglichkeiten zu öffnen. Unterhaltungen mit Spielern und Vereinen über Transfers und Verträge gehen in eine Verhandlungsphase mit veränderbaren Werten über. Über die Pfeile können Sie die Werte erhöhen oder senken. Danach klicken Sie auf 'Angebot' oder 'Abbrechen', um die Verhandlungen zu verlassen. Die farbigen Kästchen während der Verhandlungen und neben dem Toleranzbalken geben die Meinung der Person oder des Vereins wieder, mit dem Sie gerade zu tun haben. Je grüner das Kästchen ist, desto wahrscheinlicher wird Ihr Angebot angenommen, je roter es ist, desto größer ist die Wahrscheinlichkeit einer Ablehnung. Sobald ein Angebot angenommen oder abgelehnt wurde oder die Toleranz auf null sinkt, werden die Verhandlungen beendet. Danach kehren Sie zurück zum Posteingang.

**HINWEIS:** Es müssen sämtliche Gesprächsanfragen und Nachrichten (außer Neuigkeiten) beantwortet werden, bevor Sie zum nächsten Schritt im Spiel voranschreiten können. Haben Sie sämtliche Pflichteinträge abgearbeitet, erscheint unten rechts die Schaltfläche 'Nächster Tag / Spieltag'. Um fortzufahren, klicken Sie darauf.





## HUB-MENÜ

Das Erreichen der nächsten Spielphase geschieht zwar immer über den Heim-Bildschirm, aber zur Spielnavigation verwenden Sie das 'Hub-Menü'. Um es zu öffnen oder zu schließen, reicht in den allermeisten Spielabschnitten ein einfacher Druck auf die mittlere Maustaste. Danach können Sie auf der linken Seite mit dem Mausrad oder über die Pfeile durch die Kategorien scrollen und dann auf der rechten Seite per Linksklick eine Option auswählen, um sich dorthin zu begeben.



Es folgt eine kurze Übersicht über die Kategorien des Hub-Menüs:

## MANAGER – MEINE INFOS

Hier werden sämtliche Fortschritte festgehalten, die Sie im Spiel gemacht haben, sowie das momentane Vertrauen Ihres Präsidenten in Sie, Ihre Manager-Punkte und Vertragsdaten. Von hier aus können Sie auch mehr Geld oder Zeit fordern, wenn Sie einmal unter Druck stehen.

## MANAGER – MEIN VEREIN

In dieser Sektion können Sie Einsicht in sämtliche relevanten Daten Ihres Vereins nehmen und mit diesen interagieren.

<b>Übersicht</b>	Eine kurze Übersicht über Personal, Stadion, Mannschaft und Finanzen.
<b>Mannschaftsliste</b>	Hier erhalten Sie genauere Informationen über die Spieler in Ihrer Mannschaft. Per Doppelklick auf einen Spieler öffnen Sie dessen Spielerinfo, wo Sie zusätzliche Details erhalten und Aktionen durchführen können.
<b>Bevorstehende Spiele</b>	Hier können Sie den Spielplan der aktuellen Saison einsehen und auf Einzelheiten zu bereits absolvierten Spielen zugreifen.
<b>Finanzen</b>	Ermöglicht Ihnen die Analyse sämtlicher Finanzdaten Ihres Vereins.
<b>Verträge</b>	Eine Übersicht über sämtliche Vertragsdaten Ihrer Spieler und Ihres Personals, inklusive Gehalt und Auslaufdatum.

**PM2012**  
**PREMIER MANAGER**



## MANAGER – TAKTIKEN

Als Manager haben Sie die volle Kontrolle über die Auswahl Ihrer Spieltaktik. Sämtliche in diesem Menü verfügbaren Optionen stehen Ihnen auch standardmäßig vor jedem Spiel zur Auswahl.



**Aufstellung** – Auf der linken Seite können Sie Ihre Startelf sowie die Ersatzspieler für die nächste Partie bestimmen. Um einen Spieler auszutauschen, klicken Sie ihn mit links an, halten die Maustaste gedrückt und ziehen ihn dann über einen anderen Spieler, bevor Sie die Maustaste loslassen. Neben jedem Spieler befindet sich ein Fähigkeitsbalken, der anzeigt, wie viel Prozent seines Potenzials er auf seiner aktuellen Position abrufen kann.

**Einheit** – Je größer die Einheit Ihres Teams, desto höher die Chance auf eine gute Leistung. Dieser Wert setzt sich aus der Zufriedenheit der Spieler mit ihrer momentanen Position, dem Spielstil und der Dauer der Vereinszugehörigkeit zusammen. Je länger ein Spieler bereits im Verein ist oder mit der aktuellen Taktik spielt, desto mehr seines Potenzials kann er abrufen.

Es kann dauern, bis sich Spieler an einen neuen Verein, eine neue Position oder Taktik gewöhnt haben. Geben Sie ihnen Zeit um sich umzustellen, dann werden sie nach und nach auch besser spielen.

**Taktiken** – Hier können Sie Aufstellung, Spielstil und Deckungsart Ihres Teams ändern.

**Funktionen** – Hier bestimmen Sie Ihren Mannschaftskapitän sowie Freistoß-, Eck- und Elfmeterschützen.

## MANAGER – STADION

Hier finden Sie sämtliche Informationen zu Ihrem Stadion – von Kapazität und Level bis hin zu Zustand und Renovierungsbedarf. Um das Stadion zu renovieren, klicken Sie auf 'Reparatur' und bestätigen Ihre Auswahl. Über das Register 'Bauen' können Sie ein komplett neues Stadion zum Bau auswählen. Per Doppelklick auf das gewünschte Stadion leiten Sie die Pläne an Ihren Präsidenten weiter.

## MANAGER – SPIELER AUF AUSWAHLLISTE

In diesem Bereich befindet sich eine Liste aller Spieler, die Sie auf Ihre Auswahlliste gesetzt oder für die Sie Transferangebote getätigt haben. Gibt ein Verein ein Angebot für einen Spieler auf Ihrer Auswahlliste ab, erhalten Sie eine Benachrichtigung, um ein Gegengebot unterbreiten können.

## MANAGER – TRANSFERS

Im Transferbereich des Hub-Menüs finden Sie detaillierte Informationen zu allen Spielern, die zum Transfer oder zur Ausleihe zur Verfügung stehen.

**Markt** – Diese Liste führt sämtliche Spieler auf, die ablösefrei sind oder sich auf der Transfer- oder Ausleihliste befinden. Um die Anzahl der aufgeführten Spieler einzuschränken, klicken Sie auf 'Filter'. Haben Sie einen interessanten Spieler gefunden, öffnen Sie entweder seine Spielerinfo oder klicken ihn an, um ihn zu kaufen/leihen oder Recherchen über ihn anzustellen.

**Geschichte** – Eine Aufführung sämtlicher Transfers der laufenden Saison.

**Team-Ausgaben** – Eine Übersicht über die Transferaktivitäten und Ausgaben sämtlicher Teams im Spiel.

**PM2012**  
PREMIER MANAGER

It's more than football





## TRAINER – INFO

Hier finden Sie allgemeine Informationen zu Ihrem Trainer sowie zu dessen Vertrag, Erfahrung und Talent.



## TRAINER – TRAINING

In dieser Ansicht können Sie den aktuellen Trainingsplan einsehen sowie Torwärttern, Verteidigern, Mittelfeldspielern und Stürmern manuell verschiedene Übungen zuweisen. Wie viele freie Plätze einer Spielerart dafür zur Verfügung stehen, ist vom Talent Ihres Trainers abhängig. Um eine Übungseinheit zu bearbeiten, markieren Sie einen freien Platz und klicken mit links darauf. Nun wird Ihnen eine Liste mit verfügbaren Optionen angezeigt. Über die Pfeile können Sie durch die verschiedenen Kategorien, wie Torwart, Physisch, Außenfeld und Taktik blättern.

**HINWEIS:** Möchten Sie den Trainingsplan manuell bearbeiten, müssen Sie zuerst die 'Automatische Steuerung' anklicken und deaktivieren, damit der Trainer die Übungseinheiten nicht mehr automatisch zuweist.



## COACH – TRAININGSZENTRUM

Hier finden Sie sämtliche benötigte Informationen über Ihr Trainingszentrum. In dem Kreisdiagramm werden seine verschiedenen Stärken und Schwächen dargestellt. Ist eine Reparatur vonnöten, klicken Sie auf 'Reparatur' und bestätigen Ihre Auswahl. Über das Register 'Bauen' können Sie ein komplett neues Trainingszentrum zum Bau auswählen. Per Doppelklick auf das gewünschte Zentrum leiten Sie die Pläne an Ihren Präsidenten weiter.

**HINWEIS:** Der Präsident kann Ihren Wunsch wegen unzureichender Finanzmittel, Erfahrungsmangel des Trainers oder ähnlicher Gründe ablehnen.

## TALENTSUCHER – INFO

Hier finden Sie allgemeine Informationen zu Ihrem Talentsucher sowie zu dessen Vertrag, Erfahrung und Talent.

## TALENTSUCHER – RECHERCHE

In diesem Bildschirm können Sie Ihrem Talentsucher Aufgaben zuweisen. Die Anzahl der Aufgaben ist dabei von seinem Level abhängig. Um ihm eine Aufgabe zuzuweisen, klicken Sie auf einen freien Platz und wählen aus dem Filter eine Aufgabe aus. Führen Sie danach die Maus darüber, um zu sehen, wie gut der Talentsucher vorankommt. Um eine Aufgabe zu entfernen, klicken Sie sie einfach an und wählen dann im Pop-up-Fenster 'Löschen' aus.

## TALENTSUCHER – DATENBANK

Hier finden Sie eine Liste aller Spieler, über die Ihr Talentsucher Recherchen angestellt hat. Der Recherchebalken verrät, wie weit er dabei bisher gekommen ist. Die Eignungsbewertung zeigt an, für wie passend der Talentsucher den Spieler für Ihren Verein hält, und seine Bewertung gibt genaueren Aufschluss über dessen tatsächlichen Marktwert. Sobald der Talentsucher die Recherchen zu einem Spieler abgeschlossen hat, sind im Abschnitt 'Talentsuchermeinung' weitere Informationen verfügbar.



## PHYSIO – INFO

Hier finden Sie allgemeine Informationen zu Ihrem Physiotherapeuten sowie zu dessen Vertrag, Erfahrung und Talent.

## PHYSIO – PHYSIOTHERAPIE

Möchten Sie physiotherapeutische Maßnahmen anweisen, dann können Sie das hier tun. Wie viele Aufgaben Ihr Physiotherapeut gleichzeitig bewältigen kann, ist von seinem Fähigkeitslevel abhängig. Um ihm eine Aufgabe zuzuweisen, klicken Sie auf einen freien Platz und wählen aus dem Filter eine Aufgabe aus. Um zugewiesene Aufgaben zu entfernen oder zu ändern, klicken Sie sie einfach an, wählen dann eine andere Option aus oder betätigen 'Löschen'.

**HINWEIS:** Möchten Sie den Arbeitsplan manuell bearbeiten, müssen Sie zuerst die 'Automatische Steuerung' anklicken und deaktivieren, damit der Physiotherapeut nicht mehr automatisch Maßnahmen zuteilt.

## PHYSIO – MEDIZINZENTRUM

Hier finden Sie sämtliche benötigte Informationen über Ihr Medizinzentrum. In dem Kreisdiagramm werden dessen verschiedenen Stärken und Schwächen dargestellt. Ist eine Reparatur vonnöten, klicken Sie auf 'Reparatur' und bestätigen Ihre Auswahl. Über das Register 'Bauen' können Sie ein komplett neues Medizinzentrum zum Bau auswählen. Per Doppelklick auf das gewünschte Zentrum leiten Sie die Pläne an Ihren Präsidenten weiter.

**HINWEIS:** Der Präsident kann Ihren Wunsch wegen unzureichender Finanzmittel, Erfahrungsmangel des Physiotherapeuten oder ähnlicher Gründe ablehnen.

## PHYSIO – VERLETZUNGSGESCHICHTE

Sämtliche Verletzungen, die ihn Ihrem Verein seit Einstellung des derzeitigen Physiotherapeuten aufgetreten sind, werden hier aufgeführt.

## VEREIN

In dieser Sektion des Hub-Menüs können Sie Informationen über alle im Spiel befindlichen Vereine einsehen. Wählen Sie einfach ein Land aus, um sich eine Liste der dortigen Vereine

anzeigen zu lassen. Wählen Sie nun einen Verein aus, erhalten Sie ausführliche Informationen über diesen, von Mannschaftsliste und Spielerinfos über bevorstehende Spiele, bis hin zur Leistung.

## WETTBEWERB

Hier finden Sie sämtliche Informationen zur nationalen und internationalen Form, bevorstehenden Spielen und Spielerinfos. In den meisten Tabellen können Sie per Doppelklick auf einen Spieler oder Verein dessen Infoblatt öffnen. Über die Pfeile auf dem Spielplan können Sie die angezeigte Woche oder Pokalrunde ändern. Bei bereits beendeten Spielen öffnen Sie per Doppelklick den Spielbericht.

## FAVORITEN

Zur schnelleren Navigation können Sie Lesezeichen für bis zu favorisierte 12 Bildschirme setzen. Um einen Bildschirm zu Ihren Favoriten hinzuzufügen, drücken Sie die 'F'-Taste. Mit einem erneuten Druck entfernen Sie ihn wieder aus der Favoritenliste.

## OPTIONEN – WIDGET-ZUTEILUNG

Hier können Sie verschiedene Widgets einrichten, die während des Spiels auf der rechten Bildschirmseite angezeigt werden. Um ein Widget zu ändern, wählen Sie es aus und klicken mit der linken Maustaste darauf.

## OPTIONEN – SPIELEINSTELLUNGEN

Unter dieser Option können Sie die Audiolautstärke und die Optionen für die Match-Engine einstellen.

## OPTIONEN – SPIEL SPEICHERN

Klicken Sie diese Option an, um den aktuellen Spielstand zu speichern und sofort oder später weiterzuspielen.

## OPTIONEN – DAS TEAM

Hier erfahren Sie mehr über die Entwickler des Spiels.





## SPIELTAG

An Spieltagen haben Sie noch einmal die Möglichkeit, letzte Änderungen an Aufstellung und Taktik vorzunehmen. Haben Sie einen Spieler aufgestellt, der wegen einer Verletzung oder Sperre nicht einsetzbar ist, kann das Spiel nicht gestartet werden. In diesem Fall wird die Option 'Spiel' erst angezeigt, wenn der Spieler ersetzt wurde. Verfügen Sie über eine gültige Aufstellung, klicken Sie auf 'Spiel', um zum Match-Optionsmenü weitergeleitet zu werden. Nach Einstellung der Spielgeschwindigkeit und der Anzahl an Ereigniswarnungen, die Sie erhalten möchten, klicken Sie auf 'Spiel starten', um das Spiel zu beginnen.

Während eines laufenden Spiels können Sie das Match-Optionsmenü jederzeit per Klick auf 'Optionen' öffnen. Dort können Sie das Spiel pausieren, die Spielgeschwindigkeit ändern und Ihre Taktik neu ausrichten.

**HINWEIS:** Das Spiel geht so lange weiter, bis der Ball ins Aus geht, bevor das Taktikmenü geladen wird.

Während eines Spiels sind folgende Ansichten verfügbar:

<b>Übersicht</b>	Die Standardansicht, in der sämtliches Spielegeschehen, Statistiken und ein Zeitplan entscheidender Ereignisse angezeigt werden.
<b>Heim-Stat.</b>	Hier sehen Sie eine umfassende Aufschlüsselung der Heimspielerleistungen in diesem Spiel.
<b>Auswärts-Stat.</b>	Eine exakte Kopie der Heim-Stat.-Liste, allerdings für die Spieler der Gastmannschaft.
<b>Ergebnisse</b>	In dieser Ansicht sehen Sie sämtliche Ergebnisse der anderen Spiele aus Ihrer Liga oder Ihrem Pokalwettbewerb. Per Klick auf eine Paarung erhalten Sie genauere Informationen.



## PRAKTISCHE TIPPS UND INFORMATIONEN

Dieser Abschnitt enthält praktische Hinweise und Tipps, um in diesem Spiel Erfolg zu haben.

### CHARAKTERTALENTE

Jeder Charakter im Spiel (auch die Spieler selbst) besitzen eine Persönlichkeit, die sich aus fünf Grundeigenschaften zusammensetzt: Wahrnehmung, Willenskraft, Gedächtnis, Intelligenz und Charisma. Sie sind entscheidend dafür verantwortlich, wie gut sich ein Charakter entwickelt und wie schnell er Aufgaben ausführt.

Jedes Talent verfügt über ein Primär- und ein Sekundärmerkmal, das direkt mit der Charakterpersönlichkeit verknüpft ist. Wird ein Talent eingesetzt, ändert es sich von inaktiv (rot) auf aktiv (grün). Für jeden Einsatz eines Talents erhält der Charakter Erfahrungspunkte. Erreicht ein Talentlevel einen bestimmten Punkt, kann der Charakter ein Level aufsteigen. Es gibt 8 Talentlevel zu erreichen. Jedes Mal, wenn ein Mitarbeiter ein Level aufsteigt, werden ein zusätzlicher Aufgabenplatz sowie Einrichtungserweiterungen freigeschaltet.

### CHARAKTERMORAL

Einer der Schlüsselfaktoren, um erfolgreich zu sein, besteht darin, sämtliche Angehörigen Ihres Vereins bei Laune zu halten. Jeder Charakter (auch die Spieler selbst) verfügt über einen Moralwert, der von Ihren Entscheidungen und Ihrer Leistung beeinflusst wird. Der Präsident ist in diesem Bereich die wichtigste Person für Sie. Wenn er unzufrieden ist, wird Sie das früher oder später Ihren Job kosten. Die beste Methode, um die Zufriedenheit des Präsidenten hochzuhalten, sind ein gutes Finanzmanagement, gute Ergebnisse auf dem Platz und eine kontinuierliche Qualitätssteigerung Ihres Personals und Ihrer Einrichtungen.

Auch Ihr Personal sollte sich wohlfühlen; seine Stimmung hat enorme Auswirkungen auf die Leistung bei Talentsuche, medizinischer Behandlung und Training. Sorgen Sie stets dafür, dass Ihr Personal mit seinen Verträgen, den persönlichen Aufgaben und dem Zustand der jeweiligen Einrichtungen zufrieden ist.

Die Spielermoral ist von entscheidender Bedeutung für Ihren Erfolg. Selbstverständlich werden Sie immer Ihr bestes Team auf dem Platz haben wollen, aber Sie sollten auch in Betracht ziehen, dass nicht alle Spieler sich auf Dauer mit einer Reservistenrolle oder damit, am Spieltag gar nicht im Kader zu stehen, zufriedengeben. Bei manchen Spielern kann auch die mangelnde Qualität Ihres Kaders zu Frust und Wechselgedanken führen. Wie Sie mit unzufriedenen Spielern umgehen, hat enormen Einfluss auf deren Moral und die der anderen Spieler in Ihrer Mannschaft.



## TRANSFERS

Nutzen Sie den Transfermarkt, um Ihre Mannschaft zu verbessern. Die beste Methode, um Spieler zu verkaufen, ist, sie auf die Transferliste zu setzen, um Angebote anderer Vereine zu erhalten. Zwar ist es auch möglich, Spieler aus ihrem Vertrag zu entlassen, aber das wird Ihr Präsident nicht besonders gern sehen, da es den Verein Geld kostet. Der Kauf von Spielern, die die Qualität Ihres Kaders steigern, ist nicht immer einfach. Lassen Sie vor dem Kauf Ihren Talentsucher Recherchen über den Spieler anstellen, um herauszufinden, ob er auch zum Verein passt, und um eine genauere Einschätzung des Marktwerts zu erhalten. Spieler, die von ihrem Verein auf die Transferliste gesetzt wurden, ablösefrei oder wegen geringer Einsatzzeiten unzufrieden sind, können oft leichter von einem Wechsel überzeugt werden. Nutzen Sie deshalb die Filter zur präziseren Spielersuche.

Pos.	Name	Alter	Nat.	Verein	Wert
ST	F Lloriente	26	ESP	Bilbao	17.3M€
ZV	M Pecolka	30	ESP	H Tel Aviv	2.0M€
TW	V Monnone	23	ITA	Arsenal	1.8M€
RA	S Gokpe	24	NGA	Nantes	1.8M€
ST	G Wikheem	18	SEN	Stromsgodset	1.5M€
TW	A Pereera	18	ESP	Vitoria	1.2M€
LA	P Steponovsky	23	UKR	Slo Bratislava	1.2M€
TW	A Mrmec	19	CRO	NK Varazdin	1.1M€
RV	M Uviro	23	UGA	FK Jablonec	1.1M€
TW	M Isser	23	ISR	Bochum	1.1M€
ZM	J Koloni	21	FIN	KuPs Kuopio	975T€
ZM	N Mingozzini	31	ITA	Albinoleffe	975T€
TW	D Lopor	26	ITA	St Gallen	787T€
TW	G Obrahim	20	NGA	Otelul Galati	787T€
TW	C Smeth	25	SCO	Dunfermline	787T€
ZV	M Sekimic	30	HRV	Strasbourg	720T€
TW	H Lindnir	21	ISL	A Wien	600T€
RV	P Vidonov	23	BUL	C Sofia	510T€
TW	D Kess	27	CZE	Petrzalka	450T€

## TAKTISCHE EINHEIT

Einfach nur seine elf besten Spieler aufzustellen ist in Premier Manager® nicht immer das Mittel zum Erfolg. Einer der wichtigsten Faktoren besteht darin, dafür zu sorgen, dass die Einheit Ihres



Teams so nahe bei 100 % liegt wie möglich. Spieler fühlen sich auf ihrer angestammten Position am wohlsten, können sich aber im Laufe der Zeit umstellen. Auch die Gewöhnung an einen neuen Verein kostet Zeit, ein Team aus lauter Neueinkäufen zusammenzustellen, ist also auch nicht unbedingt die beste Methode, um bestehende Probleme zu lösen. Ihnen stehen im Spiel zahlreiche taktische Aufstellungen und Spielstile zur Verfügung, und Sie sollten möglichst so lange herumexperimentieren, bis Sie die ideale Kombination für Ihre Spieler gefunden haben. Allerdings kann die Einheit unter einer Änderung der Aufstellung oder des Spielstils leiden, bis die Spieler sich auf eine frühere oder neue Maßgabe umgestellt haben.

So – alles Weitere liegt nun bei Ihnen. Viel Erfolg!

## NAMENSEDITOR

Mit dem Premier Manager®-Namenseditor können Vereins-, Spieler-, Manager-, Stadion- und Wettbewerbsnamen in der Datenbank geändert werden. Sämtliche Änderungen werden in Echtzeit gespeichert, treten allerdings erst nach dem Neustart des Spiels in Kraft. Möchtest du deine Änderungen aufheben, gehe zu Datei > Datenbank zurücksetzen, um die Spieldaten in den Ausgangszustand zurückzusetzen.

Wenn Sie weitere Informationen oder Updates erhalten, oder einfach nur mit anderen Fans chatten wollen, dann werden Sie doch Teil der Premier-Manager-Community:

Besuchen Sie die offizielle Website [www.premiermanager.com](http://www.premiermanager.com), Schließen sich der Facebook-Gruppe auf [www.facebook.com/PremierManager](http://www.facebook.com/PremierManager) an Oder folgen Premier Manager auf Twitter: [www.twitter.com/PremierManager](http://www.twitter.com/PremierManager).

Technischer Kundendienst: [ww2.focusmm.co.uk](http://ww2.focusmm.co.uk)

© 2011 Herausgegeben von Focus Multimedia Ltd unter Lizenz von Urbanscan Ltd.

