

# PM2012

## PREMIER MANAGER

It's more than football



URBANSKAN

FOCUS  
MULTIMEDIA



## COMANDI

<b>Pulsante sinistro del mouse:</b>	accetta
<b>Doppio clic sul pulsante sinistro del mouse:</b>	accesso, club, personale, info partita o giocatore
<b>Pulsante destro del mouse:</b>	menu contestuale/indietro
<b>Pulsante centrale del mouse/barra spaziatrice:</b>	accedi al 'Menu hub'
<b>Rotellina del mouse:</b>	scorri gli elenchi e le tabelle
<b>Tasto "F" sulla tastiera:</b>	aggiungi/rimuovi dai Preferiti
<b>Pagina su:</b>	scorri verso l'alto di una pagina in una lista o tabella
<b>Pagina giù:</b>	scorri verso il basso di una pagina in una lista o tabella
<b>Home:</b>	vai all'inizio di una lista o tabella
<b>Fine:</b>	vai alla fine di una lista o tabella

## INTRODUZIONE

Premier Manager® 2012, il punto di riferimento dei giochi "pickup and play" di gestione calcistica, ritorna sulla piattaforma PC e offre il meglio di sé. Assumi il controllo della tua squadra preferita scegliendola tra le migliori dei campionati europei e supera le sfide gestionali che ti si presenteranno per raggiungere il successo e la gloria.

### COMANDI GENERALI DELL'INTERFACCIA

Ottieni informazioni dettagliate su club, personale, giocatori o partite facendo doppio clic sul testo sottolineato utilizzando il pulsante sinistro del mouse. Fai clic con il pulsante destro del mouse per accedere alle azioni veloci (menu contestuale), fai nuovamente clic sullo stesso pulsante per annullare l'operazione.



Puoi inserire fino a 12 schermate nei Preferiti per una navigazione ancor più rapida. Premi il tasto 'F' per aggiungere o rimuovere una schermata dai Preferiti.

## PRIMI PASSI

Dopo aver lanciato il gioco, potrai scegliere tra quattro opzioni.

<b>AVVIA:</b>	inizia da zero una nuova carriera di gestione calcio presso il club di tua scelta.
<b>CARICA:</b>	seleziona questa opzione per caricare una partita salvata in precedenza.
<b>OPZIONI:</b>	regola i livelli dell'audio e imposta anche le opzioni per il motore delle partite.
<b>RINGRAZIAMENTI:</b>	consulta le informazioni relative agli sviluppatori del gioco.

## NUOVO GIOCO

Quando inizi un nuovo gioco, come prima cosa ti verrà chiesto di inserire un nome per il manager usando la tastiera sullo schermo. Dopo averlo inserito, fai clic sul pulsante Continua.

## SELEZIONE DEL CLUB

Fai clic sulle frecce sinistra e destra per passare in rassegna i paesi, i campionati e le squadre. Quando sarai soddisfatto della tua scelta, fai clic su 'Confermare' e quindi su 'Continua' per dare inizio alla tua carriera.

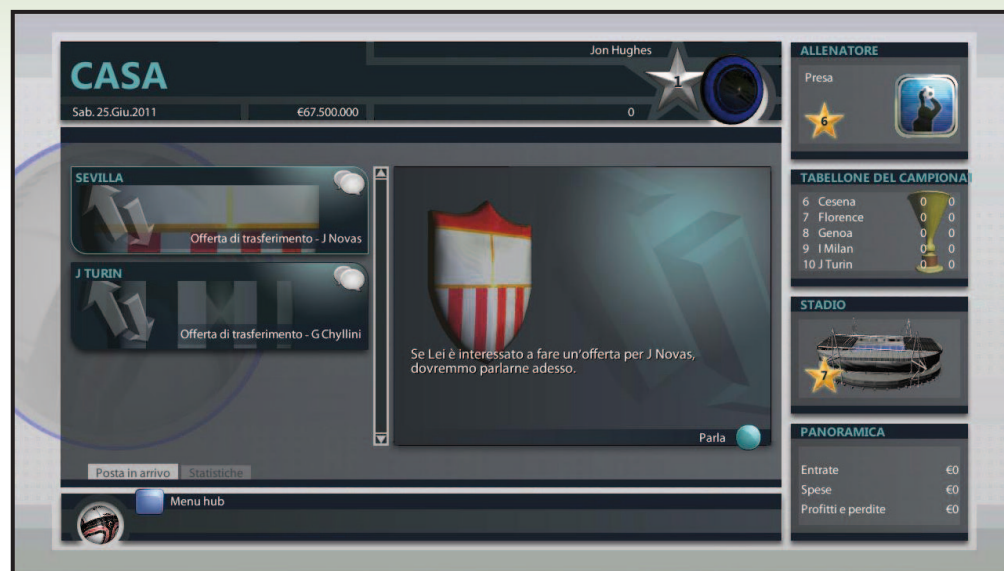
## IL GIOCO

Lo scopo del gioco è di conseguire una carriera che sia coronata da quanti più successi possibili presso il club prescelto e raggiungere il livello 50 nei panni del manager. Ciò può essere ottenuto vincendo premi e trofei, sia a carattere personale sia con la squadra. Questa sezione spiegherà nei dettagli come giocare per conseguire tali successi.



## HOME

Questa è la base per i tuoi progressi di gioco. Qui riceverai anche tutti i messaggi e le novità. La sezione in alto mostra la data attuale, il saldo bancario, nonché il punteggio e il livello del manager che aumenteranno con i successi conseguiti nel corso della carriera.



L'area centrale di questa schermata contiene due schede che consentono di cambiare visuale passando alla casella di posta e alle statistiche. La sezione Statistiche ti offre una panoramica del tuo gioco attuale. La casella di posta è il centro delle comunicazioni tramite cui dovrai gestire tutti i messaggi e le conversazioni con i giocatori, con il personale e con il presidente. In questa sezione appariranno anche le notizie: usale per ottenere informazioni vitali sui giocatori insoddisfatti degli altri club, sui trasferimenti globali, sulle competizioni e i premi. È sufficiente selezionare una notizia sulla sinistra dello schermo con il pulsante sinistro del mouse e quindi seguire le istruzioni visualizzate sul lato destro del messaggio completo per rispondere.

**PM2012**  
PREMIER MANAGER

## CONVERSAZIONI

Alcuni messaggi richiederanno di instaurare una conversazione, fai clic su 'Parla' e apparirà una finestra di dialogo con alcune risposte tra cui scegliere. Le conversazioni con i giocatori e i club riguardo ai trasferimenti e ai contratti sfoceranno nella fase di negoziazione con gli importi da modificare. Fai clic sulle frecce per aumentare o diminuire i valori in questa finestra e quindi seleziona 'Offerta' oppure 'Annulla' per uscire dalle trattative. Le caselle colorate nella finestra delle trattative e a fianco della barra del grado di tolleranza riflettono l'opinione della persona o del club con cui stai trattando: più la casella è verde e più accettabile risulterà il contratto, più è rossa e maggiori saranno le probabilità che venga rifiutato. I negoziati si concluderanno quando un'offerta viene rifiutata o accettata, oppure quando il grado di tolleranza raggiunge lo zero. Al completamento di una trattativa, ritornerai nella sezione della casella di posta della schermata Home.

**NOTA:** devi evadere tutte le richieste di incontro e i messaggi (non le notizie) prima di poter fare progressi nel gioco. Quando avrai sbrigato tutta la corrispondenza obbligatoria, apparirà il pulsante 'Giornata successiva/Giorno partita' in basso a destra sullo schermo, fai clic su di esso per proseguire.





## HUB

I progressi nel gioco sono sempre conseguiti tramite la home. Tuttavia, l'hub ti permette di scoprire i diversi aspetti del gioco. Premendo il pulsante centrale del mouse nella maggior parte delle schermate di gioco attiverà o disattiverà l'hub. Muovi in su o in giù per scorrere le categorie sulla sinistra e fai clic con il pulsante sinistro su un'opzione presente a destra dello schermo per accedere a quella determinata area.



Ecco un breve sommario delle categorie presenti nell'hub.

### MANAGER: SCHEDA PERSONALE

La tua scheda personale contiene informazioni sui progressi compiuti nel gioco, sul livello attuale di fiducia che il presidente ripone in te, nonché il tuo punteggio manager e i dettagli del contratto. Da questa schermata hai anche la possibilità di richiedere ulteriori fondi o maggiore tempo presso il club se sei sotto pressione.

### MANAGER: MIO CLUB

Questa sezione ti consente di visualizzare e interagire con tutto ciò che riguarda il club che stai gestendo.

<b>Panoramica:</b>	una breve analisi del personale, dello stadio, della squadra e delle finanze.
<b>Squadra:</b>	ti permette di consultare ulteriori informazioni sui giocatori presenti in squadra. Fai doppio clic per visualizzare le loro schede personali in cui potrai leggere ulteriori dettagli e intraprendere azioni nei loro confronti.
<b>Calendario partite:</b>	visualizza il calendario della stagione e accedi alle informazioni sulle partite giocate in precedenza.
<b>Finanze:</b>	analizza tutte le informazioni finanziarie riguardanti il tuo club.
<b>Contratti:</b>	ti offre una panoramica contrattuale di tutti i giocatori e del personale, inclusi gli stipendi e le scadenze.

**PM2012**  
PREMIER MANAGER



## MANAGER: TATTICHE

In qualità di manager, hai il controllo totale sulle tattiche da scegliere nelle partite. Tutte le opzioni a tua disposizione si trovano in questa sezione e sono anche disponibili come impostazioni predefinite prima di ciascun incontro.



**Formazione:** sul lato sinistro dello schermo puoi selezionare gli 11 giocatori titolari e le riserve per la partita successiva. Per cambiare un giocatore, fai clic e tieni premuto il pulsante sinistro del mouse per evidenziarlo, quindi trascinalo sopra ad un altro giocatore e rilascia il pulsante... Accanto a ciascun giocatore è presente una barra delle abilità che mostra il grado di adattabilità al ruolo che hai scelto per lui.

**Unione:** più alto risulta questo parametro e migliori saranno probabilmente le prestazioni della formazione. La compattezza della squadra è determinata da quanto i giocatori si sentono a proprio agio nella posizione, formazione e stile di gioco attuale, nonché il tempo di permanenza presso la società. Più è lungo il periodo che un giocatore ha trascorso nel club o in cui ha

giocato con le tattiche attuali, più vicino alla sua forma ottimale risulterà il suo gioco. I giocatori potrebbero aver bisogno di tempo per adattarsi alla nuova società, ai ruoli e alle tattiche, per cui permetti loro di abituarsi e vedrai che le loro prestazioni inizieranno a migliorare.

**Tattiche:** cambia la formazione, lo stile di gioco e il tipo di marcatura della squadra.

**Ruoli:** scegli il capitano della squadra e i giocatori per i calci piazzati nelle partite.

## MANAGER: STADIO

Qui trovi tutto quello che c'è da sapere sullo stadio attuale, a partire dalla sua capacità e dal suo livello fino alle condizioni in cui versa e alle eventuali necessità di operazioni di manutenzione.

Se lo stadio ha bisogno di riparazioni, fai clic sul pulsante 'Ripara' e conferma il tuo desiderio di voler procedere. La selezione della scheda 'Amplia' ti consentirà di scegliere un nuovo stadio da edificare, è sufficiente fare doppio clic su quello per il quale desideri inoltrare i progetti al presidente.

## MANAGER: GIOCATORI NELLA ROSA

Questa sezione mostra la lista di giocatori che hai aggiunto alla tua rosa o per i quali hai fatto richiesta di trasferimento. Se una società inoltra un'offerta per uno dei giocatori presenti in lista, sarai notificato in modo da poter fare una controfferta.

## MANAGER: TRASFERIMENTI

Le informazioni su tutti i giocatori che hai reso disponibili per il trasferimento o il prestito possono essere consultate nella sezione dell'hub dedicata ai trasferimenti.

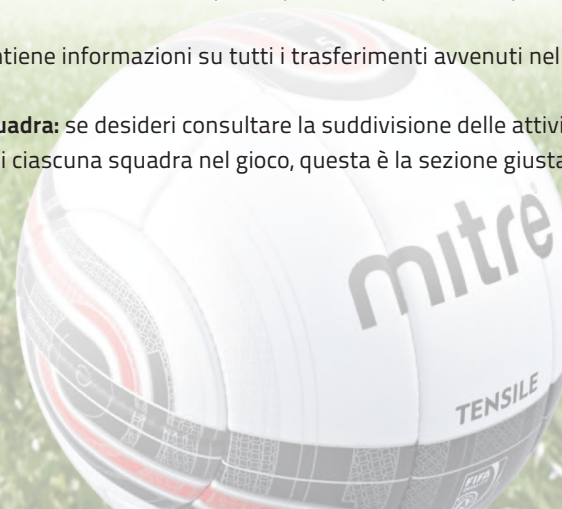
**Mercato:** questo è un elenco di tutti i giocatori che sono stati inseriti nella lista di trasferimento o prestito, oppure che sono liberi. Fai clic su 'Filtra' per restringere la ricerca a questi giocatori. Quando trovi un giocatore che ti interessa, apri la sua scheda personale oppure fai clic con il pulsante destro del mouse su di lui per acquistarlo/prenderlo in prestito oppure per fare ricerche su di lui.

**Cronologia:** contiene informazioni su tutti i trasferimenti avvenuti nel corso della stagione attuale.

**Spese della squadra:** se desideri consultare la suddivisione delle attività e delle spese relative ai trasferimenti di ciascuna squadra nel gioco, questa è la sezione giusta alla quale accedere.

**PM2012**  
PREMIER MANAGER

It's more than football





## ALLENATORE: SCHEDA

Qui vengono mostrate le informazioni generali, sul contratto, l'esperienza e le capacità del tuo allenatore.



## ALLENATORE: ALLENAMENTO

Qui puoi vedere e assegnare manualmente l'allenamento dei portieri, difensori, centrocampisti e attaccanti. Il livello di abilità dell'allenatore determina il numero di slot disponibili per essere assegnati a ciascun tipo di giocatore. Per modificare un compito, evidenzia uno slot e fai clic con il pulsante sinistro del mouse, la schermata verrà aggiornata e mostrerà le opzioni a disposizione. Fai clic sulle frecce sinistra e destra per scorrere le categorie, come ad esempio portieri, fuori campo e tattiche.

**NOTA:** se vuoi cambiare manualmente il programma di allenamento, dovrai fare clic sulla voce 'Automatico' per disattivarla e impedire all'allenatore di assegnare automaticamente i compiti.

**PM2012**  
**PREMIER MANAGER**

## ALLENATORE: CENTRO DI ALLENAMENTO

Qui trovi tutto quello che c'è da sapere sul centro di allenamento attuale. Il diagramma mostra i diversi punti forti e deboli del tuo centro. Se ha bisogno di riparazioni, fai clic sul pulsante 'Ripara' e conferma il tuo desiderio di voler procedere. La selezione della scheda 'Amplia' ti consentirà di scegliere un nuovo centro di allenamento da edificare, è sufficiente fare doppio clic su quello per il quale desideri inoltrare i progetti al presidente.

**NOTA:** il presidente potrebbe rifiutare la tua richiesta di miglioramento, i motivi possono includere il fatto di non disporre di fondi sufficienti oppure la mancanza di esperienza del tuo allenatore.

## SCOUT: SCHEDA

Qui vengono mostrate le informazioni generali, sul contratto, l'esperienza e le capacità del tuo scout.

## SCOUT: RICERCA

Qui avrai la possibilità di assegnare al tuo scout compiti di ricerca di nuovi talenti. Il livello del tuo esploratore determina il numero di compiti che sarai grado di assegnargli. Per assegnare un compito, fai clic su uno slot vuoto e seleziona un compito usando il filtro. Dopo che il filtro è stato assegnato, sposta il cursore del mouse sopra di esso per controllare i progressi del tuo scout. Per eliminare un compito, fai semplicemente clic su di esso e seleziona 'Canc' dal menu a comparsa.

## SCOUT: DATABASE

Qui troverai un elenco di tutti i giocatori che sono oggetto delle ricerche del tuo scout. La barra di ricerca ti informa sui progressi di esplorazione compiuti dal tuo scout. Il livello di idoneità mostra quanto compatibile dovrebbe essere il giocatore con la squadra secondo l'opinione dello scout e la sua valutazione riflette con maggior precisione il valore del giocatore nel calciomercato. Dopo che il giocatore è stato oggetto di ricerca, vengono aggiunte informazioni aggiuntive nella sezione 'Opinione scout' della sua scheda personale.



## MEDICO: SCHEDA

Qui vengono mostrate le informazioni generali, sul contratto, l'esperienza e le capacità del tuo medico.

## MEDICO: FISIOTERAPIA

Se vuoi assegnare compiti di fisioterapia, questa è la sezione giusta per farlo. Il livello di abilità del tuo fisioterapista determina il numero di compiti che può svolgere in qualsiasi momento. Per assegnare un compito, fai clic su uno slot vuoto e seleziona un compito usando il filtro. Per eliminare o cambiare un compito assegnato, selezionalo e scegli un'altra opzione oppure fai clic sul pulsante di eliminazione.

**NOTA:** se vuoi cambiare manualmente il programma di fisioterapia, dovrai fare clic sulla voce 'Automatico' per disattivarla e impedire al fisioterapista di assegnare automaticamente i compiti.

## MEDICO: CENTRO MEDICO

Qui trovi tutto quello che c'è da sapere sul centro medico attuale. Il diagramma mostra i diversi punti forti e deboli del tuo centro. Se ha bisogno di riparazioni, fai clic sul pulsante 'Ripara' e conferma il tuo desiderio di voler procedere. La selezione della scheda 'Amplia' ti consentirà di scegliere un nuovo centro medico da edificare, è sufficiente fare doppio clic su quello per il quale desideri inoltrare i progetti al presidente.

**NOTA:** il presidente potrebbe rifiutare la tua richiesta di miglioramento, i motivi possono includere il fatto di non disporre di fondi sufficienti oppure la mancanza di esperienza del tuo fisioterapista.

## MEDICO: CRONOLOGIA INFORTUNI

In questa schermata sono presenti le informazioni relative a tutti gli infortuni in cui è incappato il tuo club durante il periodo di attività del fisioterapista.

## CLUB

Questa sezione dell'hub ti consente di consultare le informazioni su tutti i club del gioco. Basta selezionare il paese desiderato per vedere la lista delle società. La selezione di un club ti permetterà di visualizzare una serie di informazioni a partire dalla squadra e dalle schede giocatori fino al calendario partite e alle prestazioni.



## COMPETIZIONE

Qui vengono mostrate tutte le informazioni sull'attuale stagione nazionale ed europea, le partite, i club e i giocatori. Nella maggior parte delle tabelle, se fai doppio clic, puoi visualizzare una scheda per quel determinato giocatore o società. Fai clic sulle frecce sinistra e destra nel calendario per cambiare la settimana in cui si svolgeranno le partite visualizzate, o per il turno di coppa se stai osservando il relativo torneo. Se una partita è già stata giocata, fai doppio clic per consultare le pagelle.

## PREFERITI

Puoi aggiungere fino a 12 schermi ai tuoi preferiti per una navigazione ancor più rapida. Premi il tasto 'F' sulla tastiera in qualsiasi momento per mettere la schermata nei Preferiti e premilo di nuovo per rimuoverla.

## OPZIONI: ASSEGNAZIONE WIDGET

Questa sezione consente di assegnare differenti widget da visualizzare sul lato destro dello schermo nel corso del gioco. Seleziona uno dei widget esistenti e fai clic con il pulsante sinistro del mouse per cambiarlo.

## OPZIONI: IMPOSTAZIONI

Qui puoi regolare i livelli dell'audio e impostare le opzioni per il motore delle partite.

## OPZIONI: SALVA GIOCO

Fai clic su questa opzione per salvare lo stato attuale del gioco e proseguire subito oppure in seguito.

## OPZIONI: RINGRAZIAMENTI

Consulta le informazioni relative agli sviluppatori del gioco.





## GIORNO PARTITA

Nella giornata fissata per un incontro, ti sarà data la possibilità di apportare gli ultimi ritocchi alla formazione e alle tattiche. Se uno dei tuoi giocatori non fosse disponibile per essere selezionato a causa di un infortunio o una sospensione, non potrai iniziare la partita. In tal caso, l'opzione 'Partita' non sarà presente sullo schermo fino a quando non effettuerai la sostituzione di quel giocatore. Una volta che disporrai di una formazione valida, fai clic sul pulsante 'Partita' presente nello schermo e accederai al menu a comparsa con le opzioni per l'incontro. Fai clic su 'Inizia partita' per dare avvio all'azione dopo aver deciso la velocità di svolgimento e il numero di avvisi degli eventi che desideri ricevere.

Nel corso del gioco, puoi fare clic in qualunque momento su 'Opzioni' per richiamare il relativo menu che ti consente di mettere la partita in pausa, cambiare la velocità di gioco e affinare le tue tattiche.

**NOTA:** il gioco proseguirà fino a quando la palla non uscirà dal campo prima che venga caricato il menu Tattiche.

Nel corso della partita sono disponibili le seguenti visuali.

<b>Panoramica:</b>	questa è la visuale predefinita che mostra l'azione di gioco, le statistiche e gli eventi principali in ordine cronologico.
<b>Statistiche in casa:</b>	qui si vedrà un'analisi completa delle prestazioni fornite dai giocatori della squadra di casa nella partita.
<b>Statistiche in trasferta:</b>	una copia esatta della visuale delle statistiche in casa, ma questa volta applicata ai giocatori della squadra in trasferta.
<b>Risultati:</b>	questa visuale permette di consultare i punteggi di tutte le altre partite disputate nella tua divisione e nel torneo di coppa della tua squadra. Fai clic su ciascuna partita per ottenere ulteriori informazioni.



## SUGGERIMENTI E INFORMAZIONI UTILI

Questa sezione offre alcuni consigli e suggerimenti utili per avere successo nel gioco.

### ABILITÀ PERSONAGGI

Ciascun personaggio nel gioco (inclusi i giocatori) interpreta un individuo dotato di 5 attributi di base: percezione, volontà, memoria, intelligenza e carisma. Questi sono fattori cruciali che influenzano lo sviluppo di un personaggio, nonché la velocità con cui svolge i compiti assegnatigli.

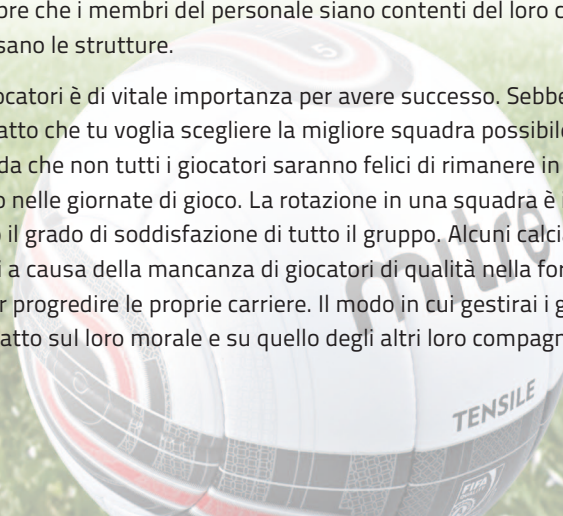
Ogni abilità possiede una caratteristica primaria e secondaria, che è direttamente collegata all'individuo rappresentato da ciascun personaggio. Quando un'abilità è in uso, passerà dallo stato di inattività (rosso) a quello attivo (verde). I punti esperienza si ottengono ogni volta che viene usata l'abilità. L'aumento del livello dell'abilità comporterà il passaggio ad un 'livello superiore'. Un personaggio ha 8 livelli di abilità da raggiungere, ogni volta che un membro del personale passa di livello, verrà sbloccato un ulteriore slot dei compiti e una struttura.

### MORALE DEI PERSONAGGI

Un fattore importante per avere successo nel gioco è rappresentato dalla tua capacità di mantenere soddisfatti tutti coloro che appartengono al club. Ciascun personaggio (inclusi i giocatori) possiede un livello del morale che è influenzato dalle tue decisioni e prestazioni. Il presidente è la persona più importante da accontentare dal momento che alla fin fine è colui che decide il destino della tua posizione lavorativa. Il miglior modo di mantenerlo soddisfatto è di gestire bene l'aspetto finanziario, ottenere buoni risultati sul campo di gioco e migliorare continuamente la qualità del personale e delle strutture.

È inoltre importante soddisfare i membri del personale perché ciò influenza enormemente le loro prestazioni quando devono svolgere compiti di talent scouting, cura e allenamento dei giocatori. Assicurati sempre che i membri del personale siano contenti del loro contratto, dell'uso e dello stato in cui versano le strutture.

Il morale dei giocatori è di vitale importanza per avere successo. Sebbene non serva nemmeno menzionare il fatto che tu voglia scegliere la migliore squadra possibile per gli incontri che dovrai disputare, ricorda che non tutti i giocatori saranno felici di rimanere in panchina o di non essere coinvolti affatto nelle giornate di gioco. La rotazione in una squadra è importantissima per mantenere alto il grado di soddisfazione di tutto il gruppo. Alcuni calciatori potrebbero anche essere frustrati a causa della mancanza di giocatori di qualità nella formazione e cercare altri orizzonti per far progredire le proprie carriere. Il modo in cui gestirai i giocatori insoddisfatti avrà un enorme impatto sul loro morale e su quello degli altri loro compagni di squadra.





## TRASFERIMENTI

Usa il mercato dei trasferimenti per migliorare la tua squadra. Il modo migliore per vendere i giocatori è quello di metterli in lista di trasferimento per generare offerte da parte degli altri club. È possibile dispensare i giocatori dai loro obblighi contrattuali, ma il tuo presidente potrebbe non essere contento di approvare una rescissione, dato che in definitiva ciò comporterà dei costi per il club. L'acquisto dei giocatori per migliorare la qualità della squadra non è sempre facile: usa il tuo scout per cercare i giocatori prima di acquistarli per verificare la loro idoneità e anche per acquisire informazioni più accurate sul loro valore. I giocatori presenti nella lista di trasferimento del loro club, a parametro zero oppure perché insoddisfatti delle scelte del loro allenatore, potrebbero essere più facilmente persuasi ad essere trasferiti, quindi usa i filtri di ricerca giocatore con buon senso.

Pos.	Nome	Età	Nat.	Club	Valore
P	S. Mondanda	26	FR	Marseille	€18M
AS	A Alle-elle	24	FR	Stabæk	€3.8M
AD	A Chirmiti	23	CH	Zürich	€2.9M
CC	M Hogir	22	NO	Schalke	€2.3M
P	V Monnone	23	IT	Arsenal	€1.8M
CD	I Felip	22	ES	Otelul Galati	€1.5M
AD	Y Mvilo	22	FR	Dijon	€1.5M
P	D Jinsen	19	NO	Nordsjaelland	€1.3M
AS	P Steponovsky	23	SK	Slo Bratislava	€1.2M
CD	E Goge	20	GB	Reading	€1.1M
TS	S Ormand	31	FR	Paris	€975K
P	Z Tath	26	HU	Kecskemeti TE	€787K
P	C Pulo	24	HU	FC Vaslui	€600K
P	Douglas	28	BR	Vitoria	€600K
TD	P Vidonov	23	BG	C Sofia	€510K
TS	G Papov	27	MD	D Kyiv	€390K
AT	Edir	24	IT	Cesena	€360K
P	A Mores	21	DE	Liege	€345K
CO	D Cap	21	HR	RNK Split	€315K

## UNIONE TATTICA

La semplice scelta dei migliori 11 giocatori non rappresenta per forza il modo migliore di vincere le partite in Premier Manager®. Uno dei fattori più importanti da tenere in considerazione è quello di fare in modo che l'unione della squadra sia il più vicino possibile al 100%. I giocatori

**PM2012**  
**PREMIER MANAGER**

si trovano meglio se vengono assegnati al loro ruolo naturale, tuttavia sapranno adattarsi a nuove posizioni col tempo. Essi inoltre hanno bisogno di tempo per inserirsi in un nuovo club, per cui fare il pieno di nuovi arrivati potrebbe non essere una soluzione tanto immediata quanto ci si potrebbe aspettare. Sono disponibili numerose formazioni tattiche e stili di gioco da provare ed è importante sperimentare per trovare la combinazione migliore per i tuoi giocatori. Tuttavia, il cambiamento della formazione o dello stile di gioco potrebbe scombussolare l'unione complessiva, mentre i giocatori sono in grado di adattarsi a una vecchia formazione oppure capire che cosa è richiesto a un nuovo arrivato.

Ora tocca a te. In bocca al lupo!

## EDITOR NOME

Con questo editor di Premier Manager® hai la possibilità di cambiare i nomi dei club, dei giocatori, dei manager, degli stadi e delle gare nel database del gioco. Tutte le modifiche vengono salvate all'istante ma saranno attive solo all'avvio di una nuova partita. Se desideri annullare le modifiche puoi selezionare: File > Ripristina database per tornare alle impostazioni di gioco originali.

Per ulteriori informazioni, aggiornamenti e per chattare perché non partecipi alla comunità di Premier Manager?

Visita il sito web ufficiale: [www.premiermanager.com](http://www.premiermanager.com)

Unisciti al gruppo di Facebook: [www.facebook.com/PremierManager](http://www.facebook.com/PremierManager)

Segui Premier Manager su Twitter: [www.twitter.com/PremierManager](http://www.twitter.com/PremierManager)

Per l'assistenza tecnica: [ww2.focusmm.co.uk](http://ww2.focusmm.co.uk)

© 2011 Edito da Focus Multimedia Ltd su licenza di Urbanscan Ltd.

